



## Pomoce dydaktyczne do realizacji zajęć w Szkole Podstawowej Nr 1 w Strykowie

	Opis:	JM.	ilość	Cena jednostkowa brutto	Wartość brutto
Pakiet czytanie i pisanie-program	<p>Pakiet zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• EduSensus Dysleksja I</li> <li>• Zestaw kontrolny PUS</li> <li>• Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. 1</li> <li>• Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. 2</li> <li>• Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. 3</li> <li>• Łatwe ćwiczenia do nauki czytania cz. 4</li> <li>• Wyliczanki - zgadywanki</li> <li>• Pajacyk - odkrywanie stron ciała</li> <li>• Dźwięki wokół nas</li> <li>• Bajki - słuchaj i układaj obrazki</li> <li>• Zabawy słuchowe. Ćwiczenia dla uczniów klas 0 i I-III</li> <li>• Trening słuchu. Ćwiczenia rozwijające percepcję słuchową u dzieci</li> <li>• Chatka Puchatka</li> <li>• Analiza i synteza wzrokowa</li> <li>• Znajdź różnice i ułóż 2</li> <li>• Obrazkowe rytmy</li> <li>• Mozaika w drewnianym pudełku</li> <li>• Logiczne układanki</li> <li>• Gimnastyka buzi i języka. Karty do ćwiczeń motoryki narządów artykulacyjnych</li> <li>• Litery dotykowe małe</li> <li>• Litery dotykowe duże</li> <li>• Alfabet z obrazkami</li> <li>• Trudne litery</li> <li>• Perskie oko. Ćwiczenia percepcji wzrokowej dla dzieci w młodszym wieku szkolnym</li> <li>• Kto to? Co to? Rzeczownik</li> <li>• Czasownik - Co robi? Co się z nim dzieje?</li> <li>• Terapia dzieci zagrożonych dysleksją.</li> </ul> <p>Stymulacja lewej półkuli mózgu.</p>	szt	1		
eduSensus dysleksja - pakiet profesjonalny-program	<p>Dysleksja to problemy z pisaniem, czytaniem i rozumieniem tekstu u dzieci w normie intelektualnej. Przyczyną tych trudności jest nieharmonijny rozwój psychomotoryczny dziecka - pewne funkcje mogą się rozwijać prawidłowo lub ponadprzeciętnie, inne zaś z opóźnieniem. Wczesna, kompleksowa terapia pedagogiczna pozwala na uruchomienie mechanizmów kompensacyjnych, tak by umożliwić dzieciom z grupy ryzyka normalne funkcjonowanie pomimo wspomnianych trudności. Seria multimedialnych programów eduSensus Dysleksja umożliwia</p>	szt	1		



	<p>przeprowadzenie profesjonalnej diagnozy i terapii pedagogicznej, zawiera kompleksowy materiał pozwalający na prowadzenie zajęć korekcyjno-kompensacyjnych z dziećmi z tzw. grupy ryzyka dysleksji. Zastosowana w programie przyjazna forma nauki przez zabawę sprzyja szybszemu osiągnięciu oczekiwanych rezultatów terapii. Opiekunem merytorycznym całości serii eduSensus Dysleksja jest wybitny autorytet w dziedzinie dysleksji rozwojowej: Pani prof. dr hab. Marta Bogdanowicz. Przy tworzeniu serii współpracowała również Pani mgr Renata Czabaj Przewodnicząca Polskiego Towarzystwa Dysleksji. Części diagnostyczne obu par serii to moduły autorstwa prof. Bogdanowicz oraz jej zespołu. Moduły terapeutyczne opracowane zostały przez Panią mgr Małgorzatę Różyńską Sekretarza w Polskim Towarzystwie Dysleksji.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Seria przeznaczona dla terapeutów i nauczycieli prowadzących zajęcia dydaktyczne i korekcyjno-kompensacyjne z dziećmi mającymi problemy z nauką czytania i pisania, a przede wszystkim z dziećmi z grupy ryzyka dysleksji oraz z dysleksją rozwojową.</li> <li>• Każda z części oprogramowania eduSensus Dysleksja składa się z modułu wspomagającego diagnozę oraz modułu terapeutycznego.</li> <li>• Program zapewnia terapię zgodną z promowanym w literaturze wzorcem planowania i programowania pracy korekcyjno-kompensacyjnej. Seria wzbogacona została o zestaw tradycyjnych pomocy dydaktycznych służących ćwiczeniom poprzedzającym naukę czytania i pisania, a także o pomoce uatrakcyjnijające zajęcia kompensacyjno-rewalidacyjne. Wśród nich wymienić można ilustrowane książeczki z wierszykami, pocztówki ortograficzne, karty znajomości liter, a także dyplomy i naklejki. eduSensus Dysleksja uznana została za wyrób medyczny. Spełnia wymagania europejskiej Dyrektywy dla Wyrobów Medycznych 93/42/EEC i odpowiadającej jej polskiej normy EN ISO 13485: 2003/AC:2007</li> </ul> <p>Budowa programu eduSensus Dysleksja Pakiet I:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplikacja terapeutyczna - program zarządzający</li> <li>• Ocena ryzyka dysleksji - moduł diagnostyczny dla dzieci po pierwszym roku nauki czytania;</li> <li>• Litera - moduł terapeutyczny dla dzieci do 7-9 lat</li> </ul>				
<p>Terapia pedagogiczna - matematyka</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aplikacja nauczycielska</li> <li>• pakiet pomocy tradycyjnych.</li> <li>• działania na liczbach wielocyfrowych</li> </ul>	<p>szt</p>	<p>1</p>		



pojedyncza część - program	<ul style="list-style-type: none"> <li>• działania kolumnowe i znajomość dużych liczb</li> <li>• ułamki dziesiętne</li> <li>• działania z użyciem pieniądza i praca z kalkulatorem</li> </ul>				
Eduterapeutic a Logopedia - pakiet standard - program	<p>Eduterapeutica - logopedia do pracy z dziećmi wykazującymi zaburzenia rozwoju mowy. Każdy nauczyciel wie, jak ważne w rozwoju dziecka jest właściwe rozumienie mowy i posługiwanie się nią. Stanowi ona podstawowe narzędzie poznania i wyrażania uczuć przez najmłodszych. Tymczasem według danych Światowej Organizacji Zdrowia nawet 40 % dzieci ma z nią problemy. Można jednak określić typowy przebieg procesu rozwoju mowy i wyróżnić jego uniwersalne etapy, co umożliwia wychwycenie odchyleń od normy językowej. Na tej podstawie została przygotowana właściwa dla poszczególnych etapów rozwoju dziecka standardy diagnostyczne oraz typowe metody profilaktyczne i terapeutyczne. Diagnoza ma formę „elektronicznej karty mowy małego pacjenta”, zawierającej teksty wraz z opisem wyników. Testy diagnostyczne to proste multimedialne ćwiczenia bądź zabawy, polegające na wykonywaniu przez najmłodszych takich zadań jak łączenie w pary, szeregowanie, kategoryzowanie, naśladowanie określonych „min” i wiele innych zachęcających do wypowiedziania określonych słów.</p> <p>Przechowywanie w systemie nagrania dziecka z ćwiczeń diagnostycznych ułatwiających analizę postępów. Logopedia wersja podstawowa - terapia koncentruje się na zaburzeniach mowy i słuchu oraz wadach związanych z artykulacją i różnicowaniem głosek: szeregu szumiącego, szeregu syczącego, szeregu ciszącego, typu „r” . Zestaw zawiera słuchawki z mikrofonem oraz programem do kalibracji nagrań. Z programem: naklejki - nagrody dla uczniów oraz ćwiczenia do wydruku: karty pracy i wskazówki dla opiekunów.</p>	szt	1		
Studnia Jakuba	<p>Uczy cierpliwości i zręczności, doskonali koncentrację uwagi. Składa się z 60 drewnianych drążków w sześciu kolorach o średnicy 1 cm i długości 18 cm oraz drewnianej kostki z kolorowymi ściankami. Drążki można wykorzystywać do układania kształtów liter, cyfr, znaków, figur geometrycznych. Można z nich również budować formy przestrzenne. Umożliwiają zabawę w pojedynkę lub w grupie.</p>	szt	2		
Miała baba koguta	<p>Książeczki zawierają materiał ćwiczeniowy przydatny dla logopedów, terapeutów,</p>	szt	3		



	<p>nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego artykułowania poszczególnych głosek w mowie swobodnej, a także mają trudności w czytaniu i pisaniu. Przyczyną nieprawidłowej wymowy mogą być zaburzenia słuchu fonemowego. Są one często wynikiem niedojrzałości lub mikrouszkodzenia części mózgu odpowiedzialnej za analizę bodźców słuchowych. Powstają wtedy u dzieci problemy np. z odróżnieniem zbliżonych artykulacyjnie dźwięków, prawidłową wymową i pisownią. Z tej grupy często wywodzą się dzieci z dysleksją i z dysortografią.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• format: 26 x 14 cm</li><li>• 24 str.</li></ul>				
Kruk z Kruklanki	<p>Książeczki zawierają materiał ćwiczeniowy przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego artykułowania poszczególnych głosek w mowie swobodnej, a także mają trudności w czytaniu i pisaniu. Przyczyną nieprawidłowej wymowy mogą być zaburzenia słuchu fonemowego. Są one często wynikiem niedojrzałości lub mikrouszkodzenia części mózgu odpowiedzialnej za analizę bodźców słuchowych. Powstają wtedy u dzieci problemy np. z odróżnieniem zbliżonych artykulacyjnie dźwięków, prawidłową wymową i pisownią. Z tej grupy często wywodzą się dzieci z dysleksją i z dysortografią.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• format: 26 x 14 cm</li><li>• 24 str.</li></ul>	szt	3		
Chrząszcz z Żyrzyna	<p>Książeczki zawierają materiał ćwiczeniowy przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego artykułowania poszczególnych głosek w mowie swobodnej, a także mają trudności w czytaniu i pisaniu. Przyczyną nieprawidłowej wymowy mogą być zaburzenia słuchu fonemowego. Są one często wynikiem niedojrzałości lub mikrouszkodzenia części mózgu odpowiedzialnej za analizę bodźców słuchowych. Powstają wtedy u dzieci problemy np. z odróżnieniem zbliżonych artykulacyjnie dźwięków, prawidłową wymową i pisownią. Z tej grupy często wywodzą się dzieci z dysleksją i z dysortografią.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• format: 26 x 14 cm</li><li>• 24 str.</li></ul>	szt	3		

<p>Chyża Żmija Syk-Syk</p>	<p>Książeczki zawierają materiał ćwiczeniowy przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego artykułowania poszczególnych głosek w mowie swobodnej, a także mają trudności w czytaniu i pisaniu. Przyczyną nieprawidłowej wymowy mogą być zaburzenia słuchu fonemowego. Są one często wynikiem niedojrzałości lub mikrouszkodzenia części mózgu odpowiedzialnej za analizę bodźców słuchowych. Powstają wtedy u dzieci problemy np. z odróżnieniem zbliżonych artykulacyjnie dźwięków, prawidłową wymową i pisownią. Z tej grupy często wywodzą się dzieci z dysleksją i z dysortografią.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format: 26 x 14 cm</li> <li>• 24 str.</li> </ul>	<p>szt</p>	<p>3</p>		
<p>Zestaw kontrolny PUS (standard)</p>	<p>Zestaw Kontrolny PUS to Uniwersalny System Edukacji, który łączy w sobie naukę, zabawę i samokontrolę. Poprzez zabawę daje dziecku prawdziwą radość i satysfakcję z efektów samodzielnego działania. W sposób aktywny, skutecznie umożliwia zdobycie, poszerzenie i utrwalenie wiedzy. W poręcznym, zamykanym pudełku z tworzywa znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny powinien być stosowany w połączeniu z książeczkami z serii PUS, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach. W końcowej fazie pracy, poprzez porównanie wzoru ułożonego z klocków w Zestawie Kontrolnym z wzorem znajdującym się przy każdym ćwiczeniu w książeczce, otrzymujemy informację o poprawności wybranych odpowiedzi. Zestawy PUS zapewniają możliwość pracy całej grupie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. pudełka 25 x 10 cm</li> <li>• 12 klocków, wym. 4 x 4 cm</li> </ul>	<p>szt</p>	<p>9</p>		
<p>Odgłosy zwierząt – loteryjka dźwiękowa</p>	<p>Gra polegająca na zidentyfikowaniu 36 odgłosów zwierząt. Dźwięki nagrane są 6 razy w różnym porządku.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CD (52 min. nagrania)</li> <li>• 6 kart z 6 zdjęciami</li> <li>• 40 żetonów.</li> </ul>	<p>szt</p>	<p>1</p>		
<p>Sylaby do zabawy</p>	<p>Gra kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo - słuchowo - ruchową, koncentrację słuchową - umiejętność bardzo ważna w nauce czytania i pisania. Uczy również przestrzegania ustalonych zasad. Z tej gry mogą korzystać nie tylko logopedzi, pedagodzy i</p>	<p>szt</p>	<p>3</p>		



	<p>terapeuci, ale także rodzice, którzy chcą czas wspólnie spędzony z dzieckiem przeznaczyć na zabawy w charakterze edukacyjnym. Gra dla 2-5 graczy w wieku od 5 lat. Zawartość: 55 kart biedronek</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 55 kart instrukcji</li> <li>• plansza</li> <li>• 5 pionków</li> <li>• kostka</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>				
Rusz głową 1	<p>Zabawy i ćwiczenia logiczne zawarte w książeczkach "Rusz głową" wpływają na rozwój podstawowych i szczególnie przydatnych w okresie szkolnym sprawności intelektualnych dziecka, takich jak: spostrzeganie, koncentracja uwagi, zapamiętywanie, analiza i synteza wzrokowa. Wykorzystywane z zestawem kontrolnym PUS (116065).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format: 26 x 14 cm</li> <li>• 24 str.</li> </ul>	szt	3		
Rusz głową 2	<p>Zabawy i ćwiczenia logiczne zawarte w książeczkach "Rusz głową" wpływają na rozwój podstawowych i szczególnie przydatnych w okresie szkolnym sprawności intelektualnych dziecka, takich jak: spostrzeganie, koncentracja uwagi, zapamiętywanie, analiza i synteza wzrokowa. Wykorzystywane z zestawem kontrolnym PUS (116065).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format: 26 x 14 cm</li> <li>• 24 str.</li> </ul>	szt	3		
Koraliki z literkami	<p>Drewniane koraliki z literkami • 600 szt.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. 8 mm, kwadrat</li> </ul>	szt	3		
Wieża liczb-liczby z haczykami	<p>WIEŻA LICZB - liczby z haczykiem 5 dużych drewnianych klocków o podstawie kwadratu i wysokości nie mniejszej niż 10 cm. Na górnej ścianie umieszczony hak o minimum 5 cm wysokości, przypominający wieszak. Na jednym z boków każdego klocka namalowana trudnościerną farbą cyfra od 1 – 5, na drugim boku jej odpowiednik w formie graficznej. Od spodu klocki posiadają wydrążony głęboki otwór umożliwiający ustawianie klocków jeden na drugim. Rozpoznawanie cyfr, działania matematyczne w ruchu, integracja w grupie.</p>	szt	1		
Wieża liczb-chwytek	<p>WIEŻA LICZB - chwytek Drewniane koło o średnicy przynajmniej 15 cm z nadrukowanymi na nim kolorowymi cyframi od 1 do 6 i dołączonymi 6 podwójnymi grubymi linami zakończonymi drewnianymi kulkami. Od spodu koła zamocowany łańcuch zakończony dużym oczkiem umożliwiającym zahaczanie</p>	szt	1		



	<p>elementów. Duży drewniany klocek o podstawie kwadratu i wysokości nie mniejszej niż 10 cm. Na górnej ścianie umieszczony hak o minimum 5 cm wysokości, przypominający wieszak. Uczestnicy podczas ruchu muszą się ze sobą komunikować, współpracować, utrwalają znajomość cyfr, precyzje ruchu.</p>				
Matematyczna mata	<p>Mata pomagająca w nauce podstawowych kolorów, poznawaniu figur geometrycznych i ich kształtów.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. 60 x 60 cm</li> </ul>	szt	1		
Mata - kształty, kolory, liczby	<p>Gra, która rozwija u dzieci wysoką samoocenę i kształtuje pozytywne postawy. Uczy kolorów, kształtów oraz liczenia w zakresie od 1 do 10 również w czasie gier ruchowych.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• okrągła winylowa mata śr. 122 cm</li> <li>• 5 dmuchanych kostek o wym. 12,7 cm</li> <li>• 5 woreczków z grochem śr. 8 cm</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>	szt	1		
Miasto liczb	<p>Pomoc dydaktyczna, która może być wykorzystana na zajęciach terapeutycznych oraz wyrównawczych oraz w pracy indywidualnej z dzieckiem, które ma trudności w opanowaniu umiejętności matematycznych. Poprzez zabawę dziecko uczy się rozpoznawania cyfr oraz wykonywania podstawowych działań matematycznych. Gra wykonana jest z drewna, zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 61 „kamyczków”,</li> <li>• 10 płytek z cyframi „domy”,</li> <li>• 10 cyfr wykonanych z drewna, posiadających otwory odpowiadające wartości danej liczby,</li> <li>• Znak + wykonany z drewna,</li> <li>• Znak - wykonany z drewna,</li> <li>• Znak = wykonany z drewna. Miasto Liczb można wykorzystywać na wiele sposobów, np. do układania płytek z cyframi w kolejności rosnącej lub malejącej, znajdowania metodą prób i błędów domu, w którym zmieszczą się wszyscy „lokatorzy” (kamyczki), przeliczania, sortowania, dzielenia na części itp.</li> </ul>	szt	1		
Fala matematyczna - plansza zadaniowa	<p>Drewniana plansza nie krótsza niż 120 cm z pofalowaną wewnątrz powierzchnią, z sześcioma dołkami, wykonaną ze śliskiego tworzywa sztucznego. Na bokach planszy naniesiona numeracja dołków od 1 do 6: z jednej strony cyfry arabskie, z drugiej strony planszy ich odpowiedniki w postaci graficznej - kolorowe wartości oczek. 1 drewniana, lakierowana kula o średnicy nie mniejszej niż 5 cm, 1 kula z tworzywa sztucznego o średnicy nie mniejszej</p>	szt	1		



	niż 6 cm. Rozpoznawanie cyfr, wykonywanie zadań matematycznych w ruchu i działań w pamięci. Ćwiczenie szacowania sił oraz koordynacji wzrokowo – ruchowej.				
Fala matematyczna - kule do logopedii	2 drewniane, specjalnie frezowane, lakierowane kule o średnicy nie mniejszej niż 5 cm, 2 kolorowe kule z tworzywa sztucznego o średnicy nie mniejszej niż 6 cm. Przeprowadzanie ćwiczeń na wydłużenie fazy wydechowej, precyzję ruchu i szacowanie sił.	szt	1		
Magnetyczne kwadraty z tablicą	Duża tablica z magnetycznymi liczbami, które można różnie układać. Liczby przedstawione są w dwóch kolorach: niebieski - liczby parzyste i czerwony - liczby nieparzyste. Bardzo dobra pomoc do wykorzystania na lekcjach matematyki w klasach I-III <ul style="list-style-type: none"> <li>• tablica w aluminiowej ramce, wym. 60 x 60 cm</li> <li>• kwadraty magnetyczne od 1 do 100 wym. 5 x 5 cm</li> </ul>	szt	1		
Gimnastyka buzi i języka. Karty do ćwiczeń motoryki narządów artykulacyjnych	Ćwiczenia motoryki narządów artykulacyjnych oparte są na interpretacji symboli znanych nawet najmłodszym dzieciom. Logopeda / nauczyciel nazywa symbol i podaje słowną interpretację czynności kojarzonej z symbolem oraz demonstruje jej wykonanie (najlepiej przed lustrem). Dziecko stara się naśladować wykonywane ruchy. Kolejne powtórzenia ćwiczeń umożliwiają dziecku zapamiętanie nazwy symbolu, dopowiadanie czynności, która się z nim wiąże oraz samodzielne i coraz sprawniejsze wykonywanie precyzyjnych ruchów w obrębie jamy ustnej. Pomoc rozwija motorykę narządów artykulacyjnych - kinezę tj. ruch narządów, kinestezję tj. czucie ułożenia narządów, rozumienie mowy, wzbogaca słownictwo, stymuluje logiczne myślenie, uczy poprzez demonstrację, naśladownictwo i manipulowanie. Jedna strona karty zawiera jasny, czytelny symbol, druga strona karty jest kolorowa - jeden kolor - lub biała. <ul style="list-style-type: none"> <li>• IV zestawy po 10 kart</li> <li>• wym. A5 lub 9 x 9 cm</li> </ul>	szt	1		
Kocham mówić. Historyjki obrazkowe z tekstami	Plansze przeznaczone dla logopedów, neurologopedów, nauczycieli przedszkoli, szkół powszechnych i specjalnych, lektorów języka polskiego jako obcego, rodziców i opiekunów. Do pięciu serii ilustracji dołączone są teksty obrazujące narastanie słownika i zjawisk gramatycznych. Plansze powstały po to, aby ułatwić pracę wszystkim, którzy pragną, by ich podopieczni budowli zdania poprawne	szt	1		





	<p>gramatycznie, pomagają również nawiązać kontakt z osobami mającymi trudności w wypowiedaniu się. Ilustracje mogą służyć też do ćwiczeń myślenia przyczynowo-skutkowego.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• format: 14,5 x 19,5 cm</li> <li>• 75 kart (15 kart z ilustracjami + 60 z tekstami)</li> </ul>				
Kostiumy „Gospodarstwo”	<p>Zestaw ten pozwala na przedstawienie bajek bez potrzeby opowiadania jej, dzieci mogą jedynie poruszać się zgodnie ze scenariuszem zawartym w książeczce.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 kostiumy zwierząt: kaczor, pies, kogut, krowa (rozmiar uniwersalny, przeznaczony dla 3 - 7 latka)</li> <li>• płyta CD z pełnym nagraniem ścieżki dźwiękowej (muzyka i głos) do przedstawienia teatralnego.</li> <li>• książeczka z dialogami dwóch bajek.</li> </ul>	szt	1		
Puzzelator-mozaika pojedyncza	<p>Pomoc dydaktyczna składająca się 12 gumowych ciemnych obustronnie antypoślizgowych, kwadratowych płytek o wymiarze boku nie mniejszym niż 25 cm. Każda płytka posiada namalowany trudnościerny duży trójkąt, którego wierzchołek znajduje się pośrodku płytki a inne w rogach płytki lub dwa trójkąty łączące się wierzchołkami. Trójkąt występuje w czterech podstawowych kolorach. Płytki służą do układania mozaik, tworzenia lustrzanych wzorów i formułowania poleceń w zabawach ruchowych.</p>	szt	1		
Puzzelator-mozaika podwójna	<p>14 gumowych, obustronnie antypoślizgowych płytek o boku nie mniejszym niż 25 cm. W związku z kształtowaniem wyobraźni przestrzennej płytki posiadają jedynie namalowane stykające się po środku wierzchołkami trójkąty umieszczone na ciemnej powierzchni oraz jednolite, kolorowe powierzchnie. Na spodniej ciemnej części płytki można rysować kredą nowe zadania ( np.: literki). Duża drewniana kostka o boku nie mniejszym niż 3 cm wyznaczająca jednolite i podwójne kolory.</p>	szt	1		
Puzzelator-karty zadaniowe	<p>Minimum 37 ponumerowanych kart o boku nie większym niż 11 cm wykonanych z giętkiego tworzywa sztucznego odpornego na użytkowanie na różnych podłożach. Na kartach trudnościerny nadruk różnorodnych wzorów mozaik. Karty umożliwiają ćwiczenie spostrzegania, odwzorowywania i wyszukiwania szczegółów, stanowią element do korygowania zaburzeń orientacji przestrzennej.</p>	szt	1		
Puzzelator-	Drewniana skrzynka z przegródkami o długości	szt	1		



elementydział ań	nie większej 40 cm i szerokości nie mniejszej niż 31 cm, na gumowych masywnych kółkach z mechanizmem metalowym, zamykana pokrywą. Duża drewniana kostka do 6-ciu oczek. Bok kostki nie mniejszy niż 3 cm. 20 bawełnianych szarf w 4 kolorach. Ćwiczenia aktywizują dzieci do ruchu, usprawniają koordynację wzrokowo-ruchową, uczą zabawy w zespole				
Twister	Zadaniem graczy jest utrzymanie równowagi trzymając ręce i stopy na polach o kolorze wyznaczonym przez ruletkę. Gra przeznaczona dla 2 i więcej osób, od 6 lat. Zawartość: mata o wym. 161 x 118 cm, ruletka.	szt	1		
Zestaw perkusyjny 2	Zestaw instrumentów perkusyjnych. Składa się z: <ul style="list-style-type: none"><li>• drewnianych marakasów 23,7 cm,</li><li>• plastikowych kastanietów śred. 5,5 cm,</li><li>• 2 tanecznych jajek (5,4 x 3,6 cm),</li><li>• trójkąta z pałeczką o dł. boku 10,5 cm,</li><li>• bębenka o śred. 15,4 x 4,4 cm,</li><li>• podwójnego tonbloku z tarką o dł. 20 cm,</li><li>• pałeczki z dzwoneczkami dł. 13,5 cm,</li><li>• talerzy o śr. 5,5 cm,</li><li>• drewnianych agogo dł. 22,2 cm, cymbałek z pałeczką (31,3 x 15 cm).</li><li>• 10 instrumentów.</li></ul>	szt	3		
Zestaw instrumentów duży w walizce	Produkt wspierający pracę z dzieckiem ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Szczególnie polecany jako pomoc wspierająca pozalekcyjne zajęcia dla dzieci ze specyficznymi trudnościami. Zestaw można wykorzystać w zajęciach muzykoterapeutycznych, które pozwalają na korekcję zaburzonych funkcji, stymulację rozwoju dziecka w warunkach ograniczonego dostępu do bodźców, usunięcie napięć psychofizycznych i dostarczenie korzystnych doświadczeń społecznych. Zestaw w walizce rozm. 27 x 38 x 12,5 cm zawiera 14 instrumentów: <ul style="list-style-type: none"><li>• tamburyn (śred. 15 cm),</li><li>• tamburyn z membraną (śred. 15 cm),</li><li>• 2 marakasy plastikowe (rozm. 7 x 20 cm),</li><li>• talerze (śred. 9 cm), kastaniety 4 pary (śred. 4,2 cm),</li><li>• kastaniety z rączką dł. 15,2 cm,</li><li>• trójkąt z pałeczką o dł. boku 11 cm,</li><li>• 10 dzwoneczków z rączką dł. 21 cm,</li><li>• drewniane jingle, cymbałki (dł. 38 x 4 cm) z pałeczkami,</li><li>• podwójny tonblok z tarką dł. 20 cm,</li></ul>	szt	3		



	<ul style="list-style-type: none"> <li>• dzwoneczki na drewnianej ręczce,</li> <li>• tonbłok z pałeczką dł. 19 cm,</li> <li>• małe dzwoneczki (7,5 x 8 x 4 cm).</li> </ul>				
Ścieżka rowerowa	<p>Matą imitująca asfalt to antypoślizgowe podłoże. Doskonałą pomoc do nauki ruchu drogowego, wprowadzenia dzieci w tematykę bezpieczeństwa na drodze itp. Matę można uzupełnić znakami drogowymi (254011)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. 100 x 200 cm</li> </ul>	szt	1		
Przejście dla pieszych	<p>Zestaw pomocy do nauki o ruchu drogowym. Elementy jezdni można łączyć ze sobą tworząc różne sytuacje na drodze. A znaki mocowane do pacholków i ustawiane na podłodze lub zakładane na głowę dziecka pozwalają określić zasady ruchu. Auto z szelkami zakładane przez dziecko uatrakcyjnia zabawę. Elementy wykonane z weluru lub trwałej tkaniny.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. skrzyżowania 160 x 122 cm</li> <li>• wym. przejścia dla pieszych 125 x 76 cm</li> <li>• wym. ulicy 125 x 76 cm</li> <li>• śr. ronda 200 cm</li> <li>• 4 strzałki</li> <li>• wym. auta 90 x 55 x 41 cm</li> </ul>	szt	1		
Rondo	<p>Zestaw pomocy do nauki o ruchu drogowym. Elementy jezdni można łączyć ze sobą tworząc różne sytuacje na drodze. A znaki mocowane do pacholków i ustawiane na podłodze lub zakładane na głowę dziecka pozwalają określić zasady ruchu. Auto z szelkami zakładane przez dziecko uatrakcyjnia zabawę. Elementy wykonane z weluru lub trwałej tkaniny.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. skrzyżowania 160 x 122 cm</li> <li>• wym. przejścia dla pieszych 125 x 76 cm</li> <li>• wym. ulicy 125 x 76 cm</li> <li>• śr. ronda 200 cm</li> <li>• 4 strzałki</li> <li>• wym. auta 90 x 55 x 41 cm</li> </ul>	szt	1		
Znaki	<p>Znaki umieszczone są na stabilnej podstawie</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wys. 85 cm</li> <li>• szer. 32 cm</li> <li>• 12 szt</li> </ul>	szt	12		
Maty do zabaw ruchowych	<p>Maty do ćwiczeń. Bezpieczne, grubości 2 cm maty doskonałe do wykorzystania w ćwiczeniach ruchowych i gimnastycznych. W komplecie 4 szt. kwadratów o wymiarze 1 szt. 60 x 60 cm (z wypustkami 62 cm).</p>	szt	6		
Słucham i odczytuję 1 - plansze	<p>Zestaw 50 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi powtarzającymi się dwukrotnie obrazkami. Umożliwiają one dzieciom dzielenie obrazków na grupy, przeprowadzenie ćwiczeń</p>	szt	1		

	<p>słuchowych. Zestaw zawiera płytę CD z 20 nagraniami w oddzielnych blokach, gdzie każdy składa się z 3 odgłosów. 12 drewnianych podstawek dwurzędowych o długości nie mniejszej niż 18 cm. Całość zamknięta w drewnianym pudełku. Pomoc stymuluje sprawność analizatora słuchowego. Cz-1</p>				
<p>Słucham wiem i odczytuję 1 - płyty</p>	<p>Dwie płyty CD z nagraniami odgłosów. Płyta I zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków np. odgłosy słyszalne przy wykonywaniu czynności domowych, płyta II zawiera nagranie 30 par dźwięków - kombinacja połączenia dwóch odgłosów. 10 drewnianych kwadratowych płytek z obrazkami przedstawiającymi słyszane odgłosy np. odgłosy zwierząt domowych, czynności domowych. Cz-1</p>	<p>szt</p>	<p>1</p>		
<p>Słucham wiem i odczytuję 2 - plansze</p>	<p>Zestaw 50 drewnianych, kwadratowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 6 cm z kolorowymi powtarzającymi się dwukrotnie obrazkami. Umożliwiają one dzieciom dzielenie obrazków na grupy, przeprowadzenie ćwiczeń słuchowych. Zestaw zawiera płytę CD z 20 nagraniami w oddzielnych blokach, gdzie każdy składa się z 3 odgłosów. 12 drewnianych podstawek dwurzędowych o długości nie mniejszej niż 18 cm. Całość zamknięta w drewnianym pudełku. Pomoc stymuluje sprawność analizatora słuchowego- Cz2</p>	<p>szt</p>	<p>1</p>		
<p>Słucham wiem i odczytuję 2 - płyty</p>	<p>Dwie płyty CD z nagraniami odgłosów. Płyta I zawiera nagranie 30 pojedynczych dźwięków np. pojazdów, płyta II zawiera nagranie 30 par dźwięków – kombinacja połączenia dwóch odgłosów. 10 drewnianych kwadratowych płytek z obrazkami przedstawiającymi słyszane odgłosy np. odgłosy pojazdów i urządzeń-Cz2</p>	<p>szt</p>	<p>1</p>		
<p>Articula</p>	<p>Program ćwiczeń logopedycznych z zintegrowanym lusterkiem. Wystarczy otworzyć segregator i odgiąć wbudowane lusterko, aby przystąpić do wykonania 36 różnorodnych ćwiczeń ruchów ust, policzków i języka. Wyraziste, atrakcyjne ilustracje zachęcają do wiernego naśladowania, a za pomocą lusterka dzieci mogą porównać układ swojej buzi z tą pokazaną na karcie. Obrazki przedstawiane są przez chłopca i dziewczynkę, dzięki czemu dzieci łatwo identyfikują się z pokazującym ćwiczenie. Karty ćwiczeniowe wykonane są z trwałego, kredowego papieru i wpięte do segregatora. Pojedyncze karty można wyjąć i dać dziecku do samodzielnej pracy przed lustrem. Segregator można zamknąć jak teczkę.</p>	<p>szt</p>	<p>1</p>		



	Zawartość: 36 kart ćwiczeniowych z prostą instrukcją, otwierany segregator mierzy: po otwarciu 60 x 22 cm, po zamknięciu 18 x 22 cm zawiera wbudowane, bezpieczne lustro				
Felix	<p>Gra dydaktyczna, która rozwija i doskonali sprawność manualną, w tym precyzję ruchów oraz celność, koordynację wzrokowo-ruchową, koncentrację uwagi, umiejętność współpracy i współdziałania. Dla najmłodszych zawodników przeznaczona jest kostka ponumerowana od 1 do 3. Starsze dzieci mogą korzystać z kostki klasycznej z numeracją od 1 do 6. Zawodnicy w wieku szkolnym, dla urozmaicenia mogą rzucać obydwoma kostkami i dodawać w pamięci liczbę wyrzuconych oczek. W podstawowym wariacie gracze mają za zadanie kolorystycznie dopasować kołeczki do odpowiedniej strefy planszy i zapelnąć nimi wszystkie jej otwory. Wygrywa każdy zawodnik, który prawidłowo wykona to zadanie. Kilka wariantów gry sprawia, że gracze nie znudzą się nią szybko. Do gry dołączona jest instrukcja. Zawartość:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Duża drewniana plansza podzielona na 4 kolorowe strefy, poręczne kołeczki (136 sztuk, po 34 w 4 kolorach)</li> <li>• 1 kostka ponumerowana od 1 do 3,</li> <li>• 1 kostka ponumerowana od 1 do 6,</li> <li>• 1 kostka z kolorami, z symbolami działań matematycznych.</li> </ul>	szt	1		
Schody liczb-zestaw liczb	20 drewnianych, prostokątnych płytek o wysokości nie mniejszej niż 7 cm. Na dziesięciu płytkach znajdują się duże, czytelne cyfry od 1 do 10. Pozostałe 10 płytek posiada różnokolorowe, wyłobione otwory, których ilość odpowiada wartościom cyfr od 1 do 10, dzięki czemu nawet dziecko słabo widzące, może sprawdzić poprzez dotyk, jaka to wartość. 45 kolorowych, kwadratowych, drewnianych płytek z otworem. Całość zamknięta w dużym drewnianym pudełku. Tworzenie prostych działań matematycznych, szukanie własnych rozwiązań przy zastosowaniu metody prób i błędów.	szt	1		
Schody liczb-plansza z kołeczkami	Duża lakierowana, drewniana plansza o długości nie mniejszej niż 50 cm. W górnej części planszy umieszczone kołeczki: trzy najniższe zamocowane na stałe, pozostałe siedem ruchomych, zamocowanych za pomocą gumki. 10 drewnianych, kwadratowych, różnokolorowych płytek o boku nie mniejszym	szt	1		



	niż 3,5 cm z dziurką w środku. Rozpoznawanie kolorów, wykonywanie działań matematycznych, stopniowanie wartości większe-mniejsze.				
Język polski - Zestaw plansz w wersji drukowanej + program CD	Jest to gotowy zestaw dydaktyczny zawierający: 60 kolorowych, obustronnie zafoliowanych, sztywnych plansz poglądowych w formacie A-3 oraz program komputerowy na płycie CD (zawiera 60 kolorowych plansz i 60 ilustrowanych kart pracy, łącznie 200 – 300 ćwiczeń w zależności od przedmiotu).	szt	1		
Matematyka - Zestaw plansz w wersji drukowanej + program CD	Jest to gotowy zestaw dydaktyczny zawierający: 60 kolorowych, obustronnie zafoliowanych, sztywnych plansz poglądowych w formacie A-3 oraz program komputerowy na płycie CD (zawiera 60 kolorowych plansz i 60 ilustrowanych kart pracy, łącznie 200 – 300 ćwiczeń w zależności od przedmiotu);	szt	1		
Gotujemy zupę -gra logopedyczna	Gra planszowa doskonaląca pamięć, logiczne myślenie i umiejętności komunikacyjne podczas gry z rówieśnikami. Gracz uczy się cierpliwości, uczciwości i wykorzystuje umiejętności strategiczne. Różnorodność wariantów gry i możliwość modyfikowania reguł wyzwala w dziecku kreatywność i własną aktywność. Na planszy układamy 32 żetony z nadrukowanymi 8 rodzajami warzyw, powtarzającymi się czterokrotnie. Zadaniem gracza jest zebranie do koszyka warzyw tak, aby nie powtórzyć żadnego. Dziecko musi zapamiętać, jakie wcześniej wrzuciło warzywo oraz zapamiętać, jakie warzywa włożył przeciwnik, ponieważ można go sprawdzić. Jeżeli gracz udowodni, iż w koszyczku przeciwnika jest powtórzone warzywo, wówczas zawodnik musi je odłożyć. Po zebraniu warzyw do koszyczków, dzieci nazywają zupę, którą będą gotować. Przy wypowiedzi dzieci muszą pamiętać o prawidłowej odmianie wyrazów, np.: "zupa pieczarkowo-marchewkowo-cebulowa".	szt	1		
Domino obrazkowe SZ-Ż(RZ)	Zestaw 20 tekturowych płytek o wymiarach nie mniejszych niż 11x6 cm i przeznaczony jest do ćwiczenia opozycji głosek sz-ż(rz).	szt	2		
Domino obrazkowe Z-Ż	20 tekturowych tafelków o wym. nie mniejszych niż 11x6 cm z tektury, przeznaczony jest do ćwiczenia opozycji głosek z-ż(rz). Całość zapakowana w kwadratowe pudełko.	szt	2		

## Pomoce dydaktyczne do realizacji zajęć w Szkole Podstawowej Nr 2 w Strykowie

1. Trzykurs - gra zręcznościowa	Zręcznościowa gra dla 1-3 graczy rozwijająca zręczność i logiczne myślenie. Kolorowa bila podąża do jednego z 3 kolorowych otworów. Gracze pomagają jej dotrzeć we właściwe miejsce. Sterują ruchem przedmiotu za pomocą specjalnej obręczy i 3 długich sznurków. Ścieżki do kolorowych otworów są wąskie. Wystarczy jeden nieostrożny ruch, by kula skończyła swoją podróż przed czasem. Gra uczy koordynacji wzrokowo-ruchowej, koncentracji uwagi, zręczności, współpracy i komunikacji w grupie.	szt	1,00		
2. Labirynt - spiralka duża	Żółta tablica z kolorowymi krążkami i szlaczkami przeznaczona jest do wykonywania ćwiczeń manipulacyjnych rozwijających sprawność manualną, przygotowując do nauki pisania.	szt	1,00		
3. PUS zestaw kontrolny	Zestaw kontrolny PUS to poręczne zamykane pudełeczko, w którym znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny można wykorzystać tylko w połączeniu z książeczkami PUS, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach. W końcowej fazie pracy, poprzez porównanie wzoru ułożonego z klocków w Zestawie Kontrolnym z wzorem znajdującym się w książeczce, otrzymujemy informację o poprawności odpowiedzi. Zestaw Kontrolny „rośnie razem z dzieckiem” i raz zakupiony, służy przez wiele lat do zabawy ze wszystkimi książeczkami PUS. Uniwersalny System Edukacji PUS poprzez zabawę daje dziecku prawdziwą radość i satysfakcję z efektów samodzielnego działania: wychowuje, kształtując osobowość i charakter, uczy wytrwałości i samodzielności. W sposób aktywny, skutecznie umożliwia zdobycie, poszerzenie i utrwalenie wiedzy.	szt	5,00		
4. Książeczki PUS: Skoncentruj się 1, Skoncentruj się 2, Czasownik, Przymiotnik, Rzeczownik 1,	Książeczki zawierają ćwiczenia doskonalące koncentrację, pomagające dziecku zgłębić zasady ortografii, kształtujące rozpoznawanie i utrwalające poznane części mowy, przybliżające zagadnienia związane z literami, sylabami,	szt	17,00: 1 1 1 1 1		



Rzeczownik 2, Ortografia ch-h, Ortografia ó-u, Ortografia rz-ż, Ortografia zmiękczenia, Łatwe ćwiczenia do nauki czytania, Dwuznaki, Gramatyka na wesoło (2 części)	spółgłoskami i samogłoskami.		1 1 1 1 1 4 1 2		
5. edu Sensus. Dysleksja - pakiet 1 + pakiet 2	Multimedialny, jednostanowiskowy program wspomagający profilaktykę, diagnozę i terapię pedagogiczną dzieci z trudnościami w nauce pisania i czytania, uczniów zagrożonych dysleksją oraz z dysleksją rozwojową. Pozwala na przeprowadzenie profesjonalnej, efektywnej i atrakcyjnej terapii. Pakiet zawiera kompleksowy materiał ułatwiający prowadzenie zajęć korekcyjno – kompensacyjnych przez nauczycieli. Przyjazna forma nauki przez zabawę sprzyja szybszemu osiągnięciu oczekiwanych rezultatów. Dysleksja - pakiet 1 jest połączeniem dwóch nowatorskich produktów: zestawu materiałów multimedialnych wspomagających naukę liter – Litery i zestawu materiałów wspomagających badanie przesiewowe dzieci oraz profilaktykę w zakresie trudności w czytaniu i pisaniu – Ocena ryzyka dysleksji.	szt	1,00		
6. GLOTTODYWANIK	Wesoła zabawa z Glottodywanikiem w „wyskakiwanie” wyrazów z literek spodoba się każdemu dziecku. Obok walorów kształcących (doskonalenie analizy fonemowej oraz koordynacji wzrokowo-ruchowej), dywanik literowy utrwala znajomość liter, uczy kierunku ich kreślenia. W zestawie 2 dywaniki: jeden z literami podstawowymi, a drugi z literami nie podstawowymi. Wykonane z antypoślizgowego, zmywalnego tworzywa. Wym.: 200 x 100 cm	szt	1,00		
7. Nauka ortografii z GLOTTODYWANIKIEM	Książka zawiera wiele propozycji zabaw i ćwiczeń z wykorzystaniem GLOTTODYWANIKA.	szt	1,00		
8. Sylaby do zabawy	Zawartość pudełka: 55 kart biedronek, 55 kart ilustracji, plansza, 5 pionków, kostka, instrukcja. Liczba graczy: od 2 do 5.	szt	1,00		
9. Głoski do zabawy	Zawartość pudełka: 55 kart żabek, 55 kart	szt	1,00		



	ilustracji, plansza, 5 pionków, kostka, instrukcja. Liczba graczy: od 2 do 5.				
10. Literka do literki	Gra edukacyjna polecana dzieciom z problemami w czytaniu. Zadaniem gracza jest ułożenie i dopasowanie do obrazków pasujących do nich wyrazów. Dzieci poznają litery i uczą się czytania. Gra zmusza do myślenia i koncentracji uwagi. Zawartość pudełka: 35 obrazków, 96 liter, 30 żetonów, instrukcja.	szt	1,00		
11. Lotto ortografia	Wesoła loteryjka ułatwi dziecku zapamiętanie pisowni trudnych wyrazów. W zestawie 6 dwustronnych, twardych plansz (16 x 16 cm), 54 dwustronne karty (4,5 x 4,5 cm), 16 kart do gry, szczęśliwa koniczynka.	szt	1,00		
12. Krzyżówkowy zawrót głowy	Niezwykłe zajmująca gra edukacyjna. Puzzle można układać na 4 sposoby. Dzieci tworzą wyrazy z wylosowanych elementów, na których umieszczone są litery polskiego alfabetu.	szt	1,00		

### Pomoce dydaktyczne do realizacji zajęć w Szkole Podstawowej w Bratoszewicach

Klocki ortograficzne Poly	Gra z ortogramami wyrazów, których pisowni nie da się wytłumaczyć regułami ortograficznymi. Dziecko wykonuje ćwiczenia ortograficzno – słownikowe poprzez grupowanie wyrazów wokół wyrazu podstawowego. Dostrzega w złożonym zapisie wspólną część dla rodziny wyrazów, bada ich budowę. Rozwija przy tym tak ważne procesy myślowe jak: porównywanie, klasyfikowanie i przewidywanie, wyobraźnię słów i wyobraźnię przestrzenną. Gra nie tylko dla dzieci dyslektycznych, dysortograficznych, dysgraficznych, ale dla wszystkich, którzy mają kłopoty z ortografią. Karty rodzin zawierają: wyraz podstawowy, ilustrację ułatwiającą zrozumienie znaczenia wyrazu i jego zapamiętanie przez skojarzenie: Obrazek – podpis, 16 różnych wyrazów, obraz konstrukcji przestrzennej oraz jej płaskiego rozwinięcia, przysłowia, powiedzenia i cytaty z literatury będące przykładami użycia wyrazów w znaczeniu realnym lub przenośnym, arkusze	szt	5,00		
---------------------------	---	-----	------	--	--



	samooceny.				
Mata z alfabetem	Duża mata winylowa z alfabetem. Dziecko poprzez zabawy ruchowe utrwała sobie kształt kolejnych liter alfabetu. Gra daje wiele możliwości prowadzenia ćwiczeń. Mata winylowa o boku 137cm i 5 nadmuchiwanym kostek.	szt	2,00		
Gra słowna Scriba	Dwie różne wersje najatrakcyjniejszej i najbardziej emocjonującej gry słownej. Zasady gry uczą i zmuszają graczy do używania poprawnych form gramatycznych. Uczestnicy gry poszerzają swoje słownictwo. Ciekawe zasady rywalizacji w połączeniu z rekwizytami sprawiają, że „Scriba” jest interesującą grą dla każdego kto umie czytać i pisać. To gra, dzięki której ćwiczy się koncentrację, logiczne myślenie i wyobraźnię. Ilość graczy od 1 do 4. Wiek od 9 lat.	szt	3,00		
Klocki LOGO	Zestaw 44 liter (150 klocków) w funkcjonalnym opakowaniu. Każdy klocek to 4 podstawowe warianty zapisu litery: Wielka i mała drukowana oraz wielka i mała wpisana w liniaturę. Dół zawiera szlaczek stanowiący punkt odniesienia co umożliwia poprawne zapamiętanie kształtu litery.	szt	2,00		
Podstawki do klocków LOGO	Uzupełnieni do klocków LEGO – podstawka wykonana z drewna o wym. 30x 5 cm	szt	3,00		
Instrukcja do klocków LOGO	Instrukcja zawiera propozycje zadań i ćwiczeń	szt	1,00		
Szlaczki graficzne	Komplet stempli będący uzupełnieniem ćwiczeń wykonywanych ze szlaczkami graficznymi. Wygodny drewniany uchwyt. Niezwykle pomocny w procesie edukacji dziecka, szczególnie podczas ćwiczeń grafo-motorycznych. Stemple pomogą pięknie ozdobić prace plastyczne. Wymiary 12,5x2,8 cm	szt	1,00		
Szlaczki magnetyczne 1, 2	Magnetyczne szlaczki to pomoc edukacyjna dla dzieci doskonalących umiejętności grafomotoryczne lub dzieci o obniżonej sprawności manualnej. Wodzenie metalowej kuleczki po śladzie przy pomocy magnetycznego pisaka rozwija koordynację wzrokowo ruchową, ćwiczy prawidłowe kreślenie wzorów litero podobnych i utrwała prawidłowy sposób trzymania narzędzia do pisania. O wym. 35x 15 cm	szt	2,00		



Cyfry i szlaczki	Ćwiczenia grafomotoryczne usprawniające rękę piszącą. Pozycja zawiera ćwiczenia doskonalące prawidłowe kreślenie cyfr i znaków matematycznych. Dziecko najpierw rysuje te znaki po śladzie i wypełnia ich wnętrza różnymi technikami plastycznymi, potem kreśli wzory i szlaczki, a na końcu wykonuje główne zadanie – pisze w liniach i w kratkach cyfry i znaki matematyczne. Przy każdym znaku zostały umieszczone kropki, strzałki oraz cyfry, które informują o kierunku i kolejności wykonywanych ruchów. Na końcu książki znajdują się ćwiczenia podsumowujące format A4 , 40 stron	szt	3,00		
Stopniowanie przymiotników	Układanka edukacyjna może służyć w nauczaniu początkowym jako pomoc dydaktyczna. Jest przeznaczona dla starszych przedszkolaków i dzieci z klas początkowych szkół podstawowych. Układanka zawiera 48 rysunków, które ilustrują 16 zestawów przymiotników w stopniu równym, wyższym i najwyższym. Zestaw gry zawiera 24 dwustronne, twarde kartoniki o wym. 7,7x7,7cm,36 dwustronnych twardek tafelków o wym. 7,8x2,2 cm oraz sztywna plansza z „zagłębieniami”	szt	1,00		
Klocki z małymi literami	Zestaw klocków z alfabetem do wykorzystania w czasie zabaw językowych, min. do układanek wyrazowych o różnym stopniu trudności w jęz. polskim i angielskim (146 elem.)czerwone samogłoski, niebieskie spółgłoski	szt	2,00		
Tablica interaktywna	Tablica interaktywna z systemem mocowania – uchwyty wraz z oprogramowaniem.	szt	1,00		
Oprogramowanie do tablicy	Wymagane minimalne parametry, opis: <ul style="list-style-type: none"> <li>• technologia odczytu położenia pisaka: pozycjonowanie w podczerwieni,</li> <li>• powierzchnia tablicy: twarda, przeznaczona do projekcji i rysowania pisakami suchościernymi,</li> <li>• wymiary obszaru roboczego: 121,4 cm x 166,5 cm,</li> <li>• przekątna obszaru roboczego: min 78 cali,</li> <li>• format obszaru roboczego: 4:3,</li> </ul>	szt	1,00		



	<ul style="list-style-type: none"> <li>wymiary zewnętrzne tablicy: 132,4 cm x 177,5 cm,</li> <li>obsługiwane rozdzielczości: 8,000 x 8,000 pikseli,</li> <li>komunikacja z komputerem: przewodowa poprzez port USB bez konieczności używania adapterów i specjalnych kabli,</li> <li>oprogramowanie i sterowniki: Win 98/Me/NT/2000/XP/Vista/Windows 7 (32 i 64 bit), Mac OS, Linux, oprogramowanie do każdego z tych systemów w języku polskim,</li> <li>współpraca z innymi urządzeniami w ramach większego systemu tego samego producenta,</li> <li>dodatkowe wyposażenie: pisaki do obsługi tablicy bez elementów elektronicznych i mechanicznych – w zestawie z każdą tablicą cztery pisaki imitujące kolory czarny, niebieski, czerwony oraz zielony oraz gąbka do ścierania pisma elektronicznego, przewodnik w języku polskim: metodyczny dla nauczycieli dotyczący wykorzystywania tablicy w procesie dydaktycznym i podręcznik użytkownika tablicy.</li> </ul>				
Systemy Wrap-ups	<p>To 4 zestawy tabliczek – kluczy będących propozycją działań matematycznych w zakresie dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia. Wrap – ups może znaleźć szerokie zastosowanie podczas zajęć kompensacyjno-rewalidacyjnych, jak również dla dzieci z problemami grafomotorycznymi. Produkt wykonany z twardego bezpiecznego tworzywa w różnych kolorach. Każdy wachlarz składa się z 10 kluczy spiętych ze sobą w całość oraz sznurka. Klucze w wachlarzu ułożono według wzrostu stopnia trudności. Rewers wachlarza daje możliwość skontrolowania poprawności wykonanych działań. Cechy-zalety Wrap-ups:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-gwarantują wspaniałą zabawę i wyjątkowe ćwiczenia matematyczne zarówno dla indywidualnego ucznia jak i grupy dzieci</li> <li>-poprawiają koordynację wzrokowo-ruchową, małą motorykę</li> </ul>	szt	3,00		



	-wpływają na zdolności logicznego myślenia i wyobraźnię -rozwijają zmysły: wzroku, dotyku, słuchu, automatyczne zapamiętywanie -posiadają system autokontroli Zestaw zawiera 4 szt. dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie (każdy zawiera 10 tabliczek) dł. 15 cm				
Gra w liczby	Oryginalne w formie układanki, w których obowiązują reguły gry w domino. Elementy układanki są jednak trójkątne. Zadaniem dzieci jest takie ułożenie trójkątów, aby wszystkie stykające się boki pasowały do siebie. Powstała dwustronna układanka z elementami w kształcie trójkąta równobocznego. Efektem końcowym będzie regularny – wiatrak, gwiazda Zestaw 18 dwustronnych kart o boku 8,6 cm	szt	3,00		
Zestaw kontrolny Pus standard	Podstawka wykonana z plastiku, trwała i poręczna o wym. 26x10,5 cm	szt	8,00		
Liczę w pamięci	Bogaty zbiór zadań dotyczących czterech podstawowych działań arytmetycznych, które swoją przystępną i zabawową formą służą poznawaniu podstaw techniki rachunkowej, utrwaleniu pojęcia liczby oraz doskonaleniu umiejętności symbolicznego zapisu działań. Rozwiązywanie zadań nie służy pamięciowemu opanowaniu umiejętności liczenia. Dodawanie i odejmowanie od 12 do 100 format 16,8 x 23,5 cm 32 strony	szt	21,00		
Zestaw geometryczny mierzenie	Zestaw zawiera 10 kół z przyjemnego w dotyku tworzywa podzielonych na równe części, reprezentujące ułamki: $\frac{1}{2}$ , $\frac{1}{3}$ , $\frac{1}{4}$ , $\frac{1}{5}$ , $\frac{1}{6}$ , $\frac{1}{8}$ , $\frac{1}{10}$ , $\frac{1}{12}$ oraz $\frac{1}{24}$ . Wszystkie elementy mają wytłoczoną wartość ułamka. Dwustronny geoplan posiada z jednej strony siatkę 11x11 kołeczków, a z drugiej okrąg 24 kołeczków. Na okręgu widoczny jest zapis stopni oraz ułamków. Zestaw jest pomocą dydaktyczną łączącą naukę ułamków z geometrią. Zestaw zawiera 1 geoplan o wym. 21x21 cm, gumki, 10 kół o śr. 10 cm podzielonych na części	szt	1,00		
Układanka matematyczna	Wykonana z elementów drewnianych pomagająca dziecku zrozumieć istotę monografii liczby. Polega na segregowaniu, wprowadzaniu ilości. Wymiary 32,5x18x5,5 cm	szt	9,00		



Mata matematyczna	Matematyczna gra ruchowa w formie maty podłogowej do nauki dodawania i odejmowania w zakresie 12. Należy rzucić jednocześnie dwiema kostkami liczbowymi oraz jedną kostką ze znakami + i -. Następnie należy rozwiązać powstałe w ten sposób równanie. Wynik należy zaznaczyć kładąc na odpowiednim polu maty duży krążek. Na dole maty znajduje się dodatkowa oś liczbowa. Mata winylowa o wymiarach 122x152 cm, dwie kostki piankowe z liczbami, jedna kostka piankowa ze znakami + i -, 28 kartonowych żetonów.	szt	1,00		
Figury magnetyczne na magnesie	Komplet figur geometrycznych w 4 kolorach i w 4 rozmiarach. Dzięki zamontowaniu taśmy magnetycznej istnieje możliwość eksponowania ich oraz układania ciekawych kompozycji na tablicy magnetycznej. Szerokie zastosowanie ma w kształtowaniu pojęć: wielkości, koloru, ilości i kształtu. Zestaw zawiera 80 kolorowych figur, taśma magnetyczna.	szt	8,00		
Zestaw konstrukcyjny	Zestaw manipulacyjny do zabaw konstrukcyjnych i do nauki geometrii. Duża liczba otworów w kulkach pozwala trwale łączyć je z sobą za pomocą patyczków pod różnymi kątami, dzięki czemu można tworzyć między innymi graniastosłupy i ostrosłupy. Gotowe modele SA doskonałą pomocą na zajęciach dotyczących pojęć geometrycznych, tj. krawędź, przekątna, powierzchnia, objętość itp. Zestaw zawiera 80 kolorowych kulek o średnicy 17 mm, każda kulka posiada 26 otworów, 250 słomek.	szt	1,00		
Pchełki numeryczne	Pchełki numeryczne to wzbogacona wersja tradycyjnych „pchełek” – popularnej gry zręcznościowej. Uczestnicy gry starają się trafić do tarczy z punktowymi polami strzelając w jej kierunku małymi krążkami pchełkami. Wygrywa ten, kto po wystrzeleniu całego zapasu pchełek zdobył największą ilość punktów. Oprócz wspaniałej zabawy. Pchełki to świetny trening zręczności i cierpliwości. Ilość graczy : 1-4 Wiek od 5 lat, wymiary 26x16x4,5 cm	szt	2,00		
Klocki matematyczne	Zestaw do nauki liczenia, porównywania	szt	5,00		



	wielkości i ilości, dodawanie i odejmowanie				
Pentomino	Pantomino jest ciekawą, logiczną łamigłówką geometryczną. Zestaw składa się z geometrycznych płaskich figur o tej samej powierzchni, ale innym kształcie. Każda figura składa się z 5 identycznych małych kwadratów podstawowych. Układanka polega na łączeniu ze sobą figur, co najmniej jednym bokiem tak, aby powstał prostokąt. Można układać również prostokąty i kwadraty różnej wielkości, ale z luką w środku. Pantomino kształci logiczne myślenie, rozwija spostrzegawczość. Jest ciekawą formą nauki na lekcjach matematyki na różnych poziomach kształcenia. Zestaw zawiera 72 elementy, wykonane z tworzywa sztucznego.	szt	3,00		
Sudoku	Sudoku łamigłówka pochodzenia z Japonii. Gracze muszą wypełnić diagram w taki sposób aby w każdym poziomym wierszu, w każdej pionowej kolumnie i w każdym dziewięciopółowym kwadracie znalazły się cyfry od 1 do 9. Cyfry w kwadracie oraz kolumnie i wierszu nie mogą się powtarzać. W przeciwieństwie do innych łamigłówek Sudoku nie wymaga od gracza wykonywania żadnych rachunków matematycznych, ale bez umiejętności logicznego myślenia, rozwiązanie diagramu nie jest możliwe.	szt	8,00		
Matematyczna przewlekanka	Zestaw sympatycznych kolorowych dłoni wskazujących na palcach liczby od 1 do 5, Każda plastikowa dłoń posiada tyle dziurek, ile wskazują palce. Doskonale do sortowania, nauki dodawania i odejmowania. Rozwijają zdolności manipulacyjne. Zestaw zawiera 72 plastikowe dłonie, 6 sznurków.	szt	1,00		
Sześciany akustyczne	8 par pudełek wydających różne tony. Dają różne możliwości zabawy. Dodatkowo istnieje możliwość uzupełniania sześciątów dowolnie wybranymi produktami, np. ryżem, klockami, koralikami itp. Tego rodzaju działanie umożliwiają łatwe w demontażu szybki pudełek. Dziecko może wykorzystywać sześciany do tworzenia kalejdoskopu. Zestaw zawiera 16 pudełek	szt	10,00		
Torba z instrumentami	Praktyczna torba z licznymi kieszeniami, z	szt	5,00		



	trwałej tkaniny , zamykana na zamek. Zawartość: tamburyn, trójkąty, drewniane marakasy, duże guiro z tarką, tonbloki, pudełko akustyczne, kastaniety z rączką, para klawesów, shaker metalowy.				
Dzwonki chromatyczne	Dzwonki podwójne 27 tonowe , wykonane z drewna o wym. 42x24 cm z pałeczkami. Do nauki gry, rozpoznawania tonów	szt	10,00		
Bongos	Dwa bębny połączone ze sobą o średnicy 15 cm i 18 cm wykonane z tworzywa sztucznego. Do rozpoznawania dźwięków i nauki gry.	szt	5,00		
Loteryjki dźwiękowe: dźwięki z otoczenia, dźwięki w domu, dźwięki z zagrody	Seria loteryjek tematycznych z barwnymi zdjęciami. Zadaniem dzieci jest rozpoznawanie odgłosów pojawiających się w otoczeniu, w domu , w okolicy i kojarzenie ich z odpowiednią ilustracją na planszy. Każdy zestaw zawiera 12 plansz, 120 kartoników, płytę CD.	szt	3,00:	1	1
Loteryjki dźwiękowe emocje	Seria loteryjek tematycznych z barwnymi zdjęciami. Zadaniem dzieci jest rozpoznawanie odgłosów pojawiających się w otoczeniu, w domu , w okolicy i kojarzenie ich z odpowiednią ilustracją na planszy. Każdy zestaw zawiera 12 plansz, 120 kartoników, płytę CD w języku angielskim	szt	1,00		
Tamburyn	Tamburyn w kształcie kwiatu, wykonany z tworzywa sztucznego z wygodnym gumowym uchwytem. Umożliwia naukę gry, rozpoznawanie tonów.	szt	1,00		
Zestaw do rytmiki	Zestaw do rytmiki zawiera: piłki, chusty cyrkowe matowe, neonowe, kolorowe liny muzyczne, jajka, wstęgi gimnastyczne, tamburyn, trójkąty, dzwonki na drewnianej rączce, klawesyn, bębenek ręczny. Do zajęć rytmiczno-ruchowych.	szt	1,00		

### Pomoce dydaktyczne do realizacji zajęć w Szkole Podstawowej w Dobrej

Rebusy obrazkowe	Rebusy. Rozwijają wyobraźnię, kształcą umiejętność kojarzenia, zachęcają do uważnej obserwacji. Utrwalają znajomość liter, uświadamiają różnicę między głoską a literą, rozwijają koordynację wzrokowo - ruchową. - 24 kostki - wym. 7x3,5cm	szt	1,00		
Domino sylabowe	Domino. Na każdej kostce znajdują się dwie sylaby otwarte. Zadaniem dziecka jest łączenie kostek z takimi samymi sylabami. -	szt	1,00		





	wym. kostki 3,5x7cm - od 6 lat - 24 kostki				
Zestaw sylab	Karty sylab. Jest to zestaw dwuliterowych sylab otwartych. Zadaniem dziecka jest układanie z nich wyrazów. Taka zabawa uświadamia, że te same sylaby mogą tworzyć różne wyrazy. - 24 klocki - wym. 3,5x7cm - od 6 la	szt	1,00		
Zestaw kontrolny PUS – standard	Gra kontrolna dla ucznia. PUS - Uniwersalny System Edukacji, który łączy w sobie naukę, zabawę i samokontrolę, wychowuje, kształtując osobowość i charakter, uczy wytrwałości, samodzielności. Przeznaczony dla dzieci od 4 do 12 lat. Jest zalecany przez Ministerstwo Edukacji Narodowej. Otwieramy Zestaw Kontrolny i przekładamy wszystkie klocki do górnej części tak, aby cyfry na klockach były widoczne. Otwieramy wybraną książeczkę, zapoznajemy się z poleceniem i przystępujemy do wykonywania ćwiczenia. Po rozwiązaniu wszystkich zadań, klocki znajdują się w dolnej części Zestawu Kontrolnego, w porządku wynikającym z udzielonych odpowiedzi. Zamykamy Zestaw Kontrolny, odwracamy go i ponownie otwieramy. Widzimy teraz ułożony z klocków trójkolorowy, regularny wzór. Wykonany z plastiku, trwały i poręczny. Przy zakupie udzielana jest bezterminowa gwarancja. - wym. 26 x 10,5 cm	szt	5,00		
Górska ścieżka	Drewniany labirynt – gra. Drewniany labirynt do zabaw zręcznościowych, indywidualnych, w parach i grupowych. Zabawa polega na przemieszczaniu kuleczki poprzez umiejętne manipulowanie sznureczkami. W jak najkrótszym czasie dzieci mają przeprowadzić kuleczkę pomiędzy otworami wzdłuż wyznaczonej trasy. Gdy jedną kulę przemiesza dwoje dzieci zabawa staje się bardziej emocjonująca, gdyż każde dziecko pociągając za sznureczek musi współdziałać ze swoim partnerem. Wówczas rozwija umiejętność współpracy, koordynację i umiejętność ustalania wspólnej strategii. Pomoc zapewnia doskonałą zabawę, a jednocześnie pozytywnie wpływa na rozwój dziecka. Dziecko ćwiczy koncentrację i koordynację wzrokowo-ruchową, odpręża się i relaksuje. Labirynt jest składany, łatwy w przechowywaniu. • 3 kolorowe kulki • wym. 59 x 120 cm	szt	1,00		



Labirynt zręcznościowy	Drewniana gra zręcznościowa. Pomoc edukacyjna rozwijająca umiejętności manualne i koordynację ruchową dziecka. Zabawa polega na wytyczeniu określonej trasy (za pomocą załączonej kredy), wzdłuż której należy przeprowadzić kulkę poprzez odpowiednie manipulowanie sznurkiem. Nanoszenie trasy kredą pozwala na modyfikowanie trasy w zależności od oczekiwanego stopnia trudności. • wym. 30 x 15 x 41 cm	szt	1,00		
Zręcznościowa dżungla	Gra zręcznościowa polegająca na przesuwaniu za pomocą sznurka drewnianego elementu z otworem i kuleczką tak, aby nie został on upuszczony. • wym. 23 x 33 x 3 cm • 2 kuleczki	szt	1,00		
Tablice magnetyczne	Tablica do układania wyrazów. Wygodne tablice magnetyczne dla uczniów. Ramy w 4 kolorach: żółty, czerwony, zielony, niebieski. Do każdej tablicy dołączony jest czarny flamaster oraz zmazywacz. Tablice posiadają uchwyty do powieszenia na ścianie. - wym. 27,5x37,5cm - 4szt.	szt	1,00		
Studnia Jakuba	Drewniane drążki do układania liter. Drążki służą do odtwarzania i układania kształtów: liter, cyfr, znaków, figur geometrycznych. Umożliwiają tworzenie wielu własnych gier, poprzez zliczanie, przyporządkowywanie kolorom wartości. - 60 drewnianych drążków o śr. 1cm i dł. 18cm - 1 drewniana kostka z kolorowymi ściankami	szt	1,00		
Laptop	Wymagane minimalne parametry: <ul style="list-style-type: none"> <li>• procesor: min o wydajności Intel Core i3,</li> <li>• karta graficzna: min. 3D,</li> <li>• pamięć RAM: min 3 GB, DDR3,</li> <li>• dysk twardy: pojemność min. 320 GB,</li> <li>• matryca: min 15",</li> <li>• łączność bezprzewodowa: WiFi 802.11 b/g/n,</li> <li>• złącza usb: min 3 x 2.0,</li> <li>• gniazda rozszerzeń: Czytnik kart pamięci, RJ-45 LAN, DC-in,</li> <li>• dźwięk: wbudowane głośniki, wbudowany mikrofon,</li> <li>• system operacyjny: Windows 7 Home Premium 64 bit,</li> <li>• inne wyposażenie, każdego komputera przenośnego: zasilacz, bateria, torba.</li> </ul>	szt	1,00		
Oprogramowanie do	System operacyjny dla komputera	szt	1,00		

laptopa	<p>uczniowskiego i nauczycielskiego</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• system operacyjny z graficznym interfejsem użytkownika w języku polskim, w tym także system interaktywnej pomocy w języku polskim. Zlokalizowane w języku polskim, co najmniej następujące elementy: menu, odtwarzacz multimedialnych, pomoc, komunikaty systemowe,</li> <li>• system operacyjny powinien mieć zintegrowany system aktualizacji darmowych poprawek bezpieczeństwa, przy czym komunikacja z użytkownikiem powinna odbywać się w języku polskim,</li> <li>• możliwość zdalnej automatycznej instalacji, konfiguracji, administrowania oraz aktualizowania systemu,</li> <li>• dostępność bezpłatnej telefonicznej pomocy technicznej dotyczącej systemu operacyjnego świadczonej w języku polskim u producenta sprzętu komputerowego (związane z problemami współdziałania sprzętu i systemu operacyjnego) – cena połączenia nie większa niż cena połączenia lokalnego,</li> <li>• dostępność w Internecie na stronach producenta biuletynów technicznych, w tym opisów poprawek bezpieczeństwa, w języku polskim, a także telefonicznej pomocy technicznej producenta systemu operacyjnego świadczonej w języku polskim w dni robocze w godzinach od 8-19 – cena połączenia nie większa niż cena połączenia lokalnego,</li> <li>• system operacyjny musi mieć publicznie znany cykl życia przedstawiony przez producenta i dotyczący rozwoju i wsparcia technicznego – w szczególności w zakresie bezpieczeństwa – co najmniej na 5 lat od daty zakupu,</li> <li>• możliwość dostosowania do pracy dla osób niepełnosprawnych np. słabowidzących, zgodnie z wymogami Krajowych Ram Interoperacyjności</li> </ul>				
---------	--	--	--	--	--



	<p>(WCAG 2.0),</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• system operacyjny musi pozwalać na pracę w różnych sieciach komputerowych (sieci lokalne LAN, Internet), w tym także automatycznie rozpoznawać sieci i ich ustawienia bezpieczeństwa, rozpoznawać automatycznie urządzenia peryferyjne działające w tej sieci (np. drukarki, tablice interaktywne) oraz łączyć się automatycznie z raz zdefiniowanymi sieciami,</li><li>• system operacyjny komputera nauczycielskiego powinien pozwalać na uruchomienie niezbędnych aplikacji i przyłączenie się do odpowiednich sieci w Systemie Informacji Oświatowej,</li><li>• system operacyjny przystosowany do pracy z aplikacjami w modelu chmury obliczeniowej, w szczególności do pracy grupowej i synchronizacji danych (także: przechowywania kopii rezerwowych danych w chmurze obliczeniowej),</li><li>• (rekomendacja) system operacyjny pozwalający na wdrożenie jednolitej polityki bezpieczeństwa dla wszystkich komputerów w sieci szkolnej.</li></ul> <p>Oprogramowanie biurowe przenośnego komputera uczniowskiego i nauczycielskiego</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• zintegrowany pakiet aplikacji biurowych musi zawierać co najmniej:<ul style="list-style-type: none"><li>– edytor tekstów</li><li>– arkusz kalkulacyjny</li><li>– narzędzie do przygotowywania i prowadzenia prezentacji</li><li>– narzędzie do zarządzania informacją osobistą (poczta elektroniczną, kalendarzem, kontaktami i zadaniami)</li><li>– zainstalowanie na jednym komputerze produktów pochodzących od różnych producentów nie jest uznane za ofertę zintegrowanego pakietu,</li></ul></li><li>• pełna polska wersja językowa interfejsu użytkownika, w tym także systemu interaktywnej pomocy w języku polskim,</li></ul>				
--	---	--	--	--	--



	<ul style="list-style-type: none"> <li>• pakiet biurowy powinien mieć system aktualizacji darmowych poprawek bezpieczeństwa, przy czym komunikacja z użytkownikiem powinna odbywać się w języku polskim,</li> <li>• dostępność w Internecie na stronach producenta biuletynów technicznych, w tym opisów poprawek bezpieczeństwa, w języku polskim, a także telefonicznej pomocy technicznej producenta pakietu biurowego świadczonej w języku polskim w dni robocze w godzinach od 8-19 – cena połączenia nie większa niż cena połączenia lokalnego,</li> <li>• pakiet musi mieć publicznie znany cykl życia przedstawiony przez producenta, dotyczący rozwoju i wsparcia technicznego – w szczególności w zakresie bezpieczeństwa – co najmniej na 5 lat od daty zakupu,</li> <li>• możliwość dostosowania pakietu aplikacji biurowych do pracy dla osób niepełnosprawnych np. słabo widzących, zgodnie z wymogami Krajowych Ram Interoperacyjności (WCAG 2.0),</li> <li>• pakiet aplikacji biurowych powinien obsługiwać formaty dokumentów wymienione w Krajowych Ramach Interoperacyjności,</li> <li>• pakiet aplikacji biurowych powinien prawidłowo współpracować z aplikacjami w modelu chmury obliczeniowej, w szczególności do pracy grupowej i synchronizacji danych,</li> <li>• rozpoznawać sieci i ich ustawienia bezpieczeństwa, rozpoznawać automatycznie urządzenia peryferyjne działające w tej sieci (np. drukarki, tablice interaktywne) oraz łączyć się automatycznie z raz zdefiniowanymi sieciami.</li> </ul>				
Liczydło stojące	Liczydło. Służy do prezentacji grupowej lub indywidualnej pracy dziecka podczas pierwszych obliczeń. W solidnej, drewnianej ramie umieszczone zostało 10 rzędów koralików (po 5 w każdym kolorze). Stabilny, składany	szt	1,00		



	stojak utrzymuje liczydło oraz pozwala na swobodne przemieszczanie go w różne miejsca sali. - wym. 85x120cm				
Domino mnożenie	Domino. Gra oparta na zasadach klasycznego domino. Należy odszukać prawidłowy wynik mnożenia i ułożyć przy zapisie działania. Trzy stopnie trudności oznaczone różnymi kolorami. - 36 plastikowych kart	szt	1,00		
Taśma liczbowa	Taśma z nadrukowanymi liczbami. Taśma liczbowa z białej folii, wykonanej z tworzywa sztucznego. Nadrukowane liczby odpowiadają tym, umieszczonym na taśmach klasowych. Do zestawu należą kolorowe znaczniki oraz okrągłe, transparentne pudełeczka.	szt	1,00		
Mata matematyczna	Matematyczna gra ruchowa w formie maty podłogowej do nauki dodawania i odejmowania w zakresie 12. Należy rzucić jednocześnie dwiema kostkami liczbowymi oraz jedną kostką ze znakami plus i minus. Następnie należy rozwiązać powstałe w ten sposób równanie. Wynik należy zaznaczyć kładąc na odpowiednim polu maty duży krążek. Na dole maty znajdują się dodatkowa oś liczbowa. - mata winylowa o wym. 122 x 152 cm - 2 kostki piankowe z liczbami (dł. boku 12,7 cm) - 1 kostka piankowa ze znakami plus i minus (dł. boku 12,7 cm) - 28 kartonowych żetonów	szt	1,00		
Ruchomy kalendarz	Zestaw: kalendarz – tablica matematyczna z dodatkami tematycznymi. Kolorowy, estetyczny i bardzo funkcjonalny ruchomy kalendarz. W zestawie magnetyczna tablica i komplet tematycznych magnesów pozwalających oznaczać kolejne pory roku, aktualne stany pogody oraz zaznaczać właściwe daty w kalendarzu miesięcznym i aktualną fazę księżyca. Duży termometr pozwala natomiast na zaznaczanie wysokości temperatury. Kalendarz ma również bezpośrednie odniesienie do życia danego zespołu klasowego, poprzez możliwość umieszczania na tablicy magnesów z rodzajami zajęć, którymi zajmuje się danego dnia grupa. Ruchomy kalendarz doskonali umiejętności związane z obliczeniami kalendarzowymi, posługiwaniem się słownictwem tematycznym z zakresu przemian pogody i przyrody oraz	szt	1,00		

	<p>odczytywaniem wskazań termometru. Obecność bohatera bliskiego dziecku (kot Pyś) zachęca natomiast do dłuższych i pełniejszych wypowiedzi oraz poszerza spektrum możliwych form pracy o tzw. pytania tematyczne (również te otwarte, sprzyjające myśleniu twórczemu).</p> <p>Zestaw zawiera: tablicę magnetyczną (70 x 50cm), magnesy: kompatybilne elementy pogodowe (19 szt.), rodzaje zajęć/aktywności (18 szt.), kolejne dni miesiąca (31 szt.), liczby do układania bieżącego roku (10 szt.), fazy księżyca (8 szt.), strzałki do oznaczania (2 szt.), ramki do oznaczania dni świątecznych w kalendarzu (2 szt.).</p>				
Gra matematyczna z cukierkami	<p>Gra matematyczna. Gra której celem jest zebranie jak największej ilości cukierków w wyznaczonym czasie. Każdy kolejny gracz szuka cukierka w kolorach wyznaczonych poprzez rzut trzema kostkami. Gra rozwija spostrzegawczość i ćwiczy refleks. plansza z tkaniny (śr. 45 cm) 3 kostki z kolorami 41 kolorowych drewnianych cukierków o wym. 7 x 2 5 cm od 4 lat</p>	szt	1,00		
Duże bryły geometryczne	<p>Bryły matematyczne plastikowe – zestaw. Wszystkie bryły wykonane są z tworzywa o wysokiej jakości. Połyskujące bryły podobają się szczególnie dzieciom. Modele są niezwykle stabilne i mogą znaleźć zastosowanie jako materiał demonstracyjny lub bezpośrednio przez uczniów. Za pomocą brył uczniowie poznają ich nazwy oraz charakterystyczne cechy. Uczniowie porównują także bryły z przedmiotami codziennego użytku i uczą się dostrzegać podobieństwa i różnice pomiędzy nimi. Zestaw składa się z 17 brył geometrycznych.</p>	szt	2,00		
Koła liczbowe	<p>Barwne krążki z działaniami. Do zestawu należy 8 kół obejmujących dodawanie i odejmowanie; na wszystkich kołach znajdują się działania matematyczne w obrębie 20. Po jednej stronie koła są działania, na tylnej stronie zaś pokazany jest wynik. Celem zestawu jest umiejętność dodawania i odejmowania w zakresie 20</p>	szt	1,00		
Mały matematyk	<p>Kolorowe liczydło z zestawem kwadratów do działań matematycznych. Kolorowe liczydło z zestawem 30 obustronnych kwadratów przedstawiających podstawowe pojęcia matematyczne.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>wym. 7 x 56 x 18 cm</li> </ul>	szt	1,00		



Gra kuleczkami	Gra drewniana. Gra, która polega na przeniesieniu kulek o wybranym kolorze z lub do wiszącego nad platformą gniazda. Zadanie należy wykonać za pomocą drewnianej rączki. Reguły gry mogą ulegać zmianie w zależności od wieku graczy. Zabawa uczy koncentracji, zręczności i precyzji. Całość wykonana z drewna, łatwa w montażu i demontażu. <ul style="list-style-type: none"> <li>platforma o wym. 34 x 34 x 44 cm z 12 dołkami na każdym boku</li> <li>15 kulek z otworami w 4 kolorach</li> <li>wys. 42,5 cm</li> </ul>	szt	1,00		
Aktywna mata czas	Mata matematyczna podłogowa. Mata, która uczy, bawi i rozwija zdolności odczytywania godzin na zegarze poprzez ruch. Plansza zawiera wskazówki w dwóch kolorach i jest dostarczana z 2 nadmuchiwanymi kostkami. Dzieci rzucają kostkami, następnie ustawiają wskazówki wskazując odpowiednią godzinę. Mogą również to zrobić za pomocą własnego ciała. Do zestawu dołączono również 20 kart i instrukcję. <ul style="list-style-type: none"> <li>winyłowa mata o wym. 137 x 137 cm</li> <li>2 kostki o boku 13 cm</li> </ul>	szt	1,00		
Domino liczbowe	Gra domino – działania matematyczne. W transparentnym pudełku znajduje się 15 kolorowo nadrukowanych karteczek wykonanych z tworzywa sztucznego (2x6 cm). Grę rozpoczyna karteczka, na której umieszczona jest strzałka z wynikiem. Uczniowie przyporządkowują do niej te karteczki, których wynik jest identyczny, jak na tej strzałce. Zestaw składa się zawsze z 10 różnokolorowych gier.	szt	1,00		
Kolorowe bryły	Figury geometryczne. 10 brył, wykonanych z gęstej pianki. <ul style="list-style-type: none"> <li>podstawa 5 cm</li> </ul>	szt	1,00		
Lupy szczegółowe	Lupy uczniowskie. Te lupy bardzo dobrze powiększają dzięki optycznie wyszlifowanym, dwuwypukłym szklanym soczewkom – powiększenie 10x.	szt	10,00		
Małe zegary edukacyjne	Tarcze zegarowe do odczytywania godzin. Do nauki odczytywania godzin na tarczy oraz zapisywania ich w formie elektronicznej. Tworzywo tarczy pozwala na łatwe ścieranie zapisanej godziny. Zegary dostarczane są bez markera. <ul style="list-style-type: none"> <li>5 szt.</li> <li>wym. 12,5 x 16 cm</li> </ul>	szt	2,00		
Waga matematyczna	Waga. Dzieci uzmysławiają sobie znaczenie	szt	1,00		





	wartości liczb poprzez umieszczanie ciężarków na ramionach wagi. Za jej pomocą można w prosty sposób zilustrować dodawanie, odejmowanie lub mnożenie. - samoprzylepne cyfry - waga o wym. 22x66cm - 20 szt. ciężarków 10g				
Colorama	Gra – kształty i kolory. Gra wprowadzająca dzieci w świat kolorów i kształtów. Dla różnych grup wiekowych przewidziano różne warianty gry, w których odpowiednio dobrane kształtem i kolorem klocki trzeba odpowiednio umieścić na planszy. Colorama rozwija spostrzegawczość, zdolność porównywania i dopasowywania. Gra od 6 lat dla 2-4 graczy.	szt	1,00		
Liczydło uczniowskie żyrafka	Liczydło wykonane z drewna kauczukowego. Wspomaga proces nauki liczenia i wykonywania operacji matematycznych. • od 2 lat • wym. 30 x 19 x 24,5 cm	szt	5,00		
System dziesiętny	System dziesiętny – karty. W zabawowy sposób dzieci poznają system dziesiętny i jak prawidłowo zapisać liczby w systemie. W bardzo obrazowy sposób rozwiązują zadania na dodawanie, odejmowanie czy mnożenie, kontrolują swoje pisemne zadania lub też prezentują swoje obliczenia. Do każdego przedziału dostępne są nadrukowane karty z cyframi od 0 do 9. Każdy przedział jest oznaczony również innym kolorem.	szt	1,00		
Woreczki cyfry	Woreczki z grochem – cyfry. 10 szt. w 5 kolorach • wym. 10 cm	szt	1,00		
Koło mierzenia odległości	Dystansomierz. Łatwy w obsłudze przyrząd do odmierzania dużych odległości. Dziecko prowadzi przed sobą koło po mierzonym odcinku drogi. Po przejechaniu odległości 1 metra pojawia się charakterystyczne kliknięcie. Odczytu dokonujemy na liczniku zamontowanym na odwrocie tarczy. Dystansomierz posiada wygodny uchwyt z regulacją długości. śr. tarczy 32 cm max. długość uchwytu 78 cm	szt	1,00		
Sudoku	Drewniana łamigłówka magiczna. Łamigłówka logiczna wykonana z drewna. Celem gry jest uzupełnienie pól kostkami z kolorowymi „diamencikami” przy zachowaniu reguły, że każdy kolor może wystąpić tylko raz w każdym wierszu, kolumnie i obszarze.	szt	3,00		



	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 36 drewnianych kostek, wym. ramki 24 x 24 cm</li> </ul>				
Mikroskop	<p>Mikroskop optyczny o powiększeniu do 640x</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wys. 27 cm</li> <li>• wymagane baterie AA (niezałączone).</li> </ul> <p>Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• okular 10x 16x</li> <li>• mikrowylęgarnia,</li> <li>• przyrząd do ciecienia preparatów</li> <li>• 2 szkiełka z 6 preparatami</li> <li>• 4 fiołki</li> <li>• 2 menzurki 10 ml</li> <li>• 12 szkiełek podstawowych</li> <li>• 12 szkiełek nakrywkowych</li> <li>• lupa o powiększeniu 3x 6x</li> <li>• szalka Petriego ze szkłem powiększającym</li> <li>• 12 etykiet do znakowania preparatów,</li> <li>• pęseta</li> <li>• igła</li> <li>• szpatałka,</li> <li>• mieszadełko,</li> <li>• skalpel</li> <li>• nożyczki</li> <li>• pipetka,</li> <li>• pojemnik na akcesoria</li> <li>• instrukcja</li> </ul>	szt	2,00		
Kompas	<p>Kompas. Kapsuła wypełniona płynem. Przezroczysta podstawa z liniami. Za pomocą tego kompasu dzieci ustalają główne i poboczne kierunki świata. Ćwiczyć można na wolnym terenie lub w klasie. Kompas można wykorzystać również do pracy z mapą.</p>	szt	8,00		
Przenośna stacja meteorologiczna	<p>Zestaw do zajęć przyrodniczych: wilgotnościomierz, termometr, barometr. W przenośnej stacji znajduje się wilgotnościomierz, termometr i barometr, czyli jednym słowem wszystkie instrumenty, które odgrywają znaczącą rolę w prognozowaniu pogody. Poszczególne przyrządy miernicze można wyjąć ze stacji, także możliwe są pojedyncze pomiary w różnych miejscach.</p>	szt	1,00		
Liczbowe przewlekanki	<p>Karty matematyczne ze sznureczkami. Karty z trwałego tworzywa sztucznego. Zadaniem dziecka jest przewlekanie sznureczka przez otwory zgodnie z kolejnością liczb.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 6 kart:</li> <li>• wym. 21 x 21 cm,</li> <li>• 14 sznureczków</li> </ul>	szt	1,00		
Mozaika kreatywna zabawa	<p>Tablica z klockami do układania wzorów, liter, liczb, figur geometrycznych. Dzieci</p>	szt	1,00		



	<p>budują na tabliczce rozmaite wzory i ornamenty. Korzystając z tablicy układają parkiet, odwzorowują figury geometryczne, rozbudowują wzory lub obrazki. 350 kwadratowych klocków w 12 kolorach motywuje do zabawy. Zawartość: 350 kwadratów w 12 kolorach (2,3 cm x 2,3 cm), 1 duża tablica do przyczepiania (39 cm x 39 cm), Wszystkie części wykonane są z tworzywa sztucznego o wysokiej jakości.</p>				
Zaczarowane tabliczki mnożenia	<p>Tabliczki plastikowe do nauki tabliczki mnożenia. Na zaczarowanych kartkach znajdują się zadania wydrukowane czarną czcionką. Wyniki natomiast wydrukowane są na czerwono. Kiedy zakryjemy wyniki czerwoną kartą z filtrem, to one znikną. Aby sprawdzić poprawność, wystarczy usunąć czerwoną kartkę z filtrem.</p>	szt	10,00		
Duży zestaw manipulacyjny	<p>Zestaw z tworzywa sztucznego rozwijający zręczność i stymulację – różne kształty, wzory i kolory. Pomoc pozwala na rozwijanie zręczności i stymuluje wyobraźnię – dzieci ćwiczą sprawność rąk, uczą się nakładania, wsuwania, przykręcania. Elementy zestawu wykonane zostały w różnych kolorach, kształtach i rozmiarach.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 30 el. (podstawy, kształty i nakrętki) z wytrzymałego, sztywnego tworzywa sztucznego</li> <li>• wym. od 4 do 13 cm</li> </ul>	szt	1,00		
Mały matematyk	<p>Kolorowe liczydło z zestawem kwadratów do działań matematycznych. Kolorowe liczydło z zestawem 30 obustronnych kwadratów przedstawiających podstawowe pojęcia matematyczne.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. 7 x 56 x 18 cm</li> </ul>	szt	1,00		
Bingo - dodawanie, odejmowanie do 100	<p>Gra matematyczna w bingo. Gra w Bingo z zastosowaniem działań matematycznych to świetna zabawa, ale i okazja do rozwijania umiejętności liczenia w pamięci. Zestaw zawiera:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 zestawy po 6 kart (dodawanie i odejmowanie)</li> <li>• 108 kartoników z działaniami.</li> <li>• od 5 lat,</li> <li>• dla 2-6 graczy</li> </ul>	szt	2,00		
Oś liczbowa układ dziesiętny	<p>Oś liczbowa – plansza. Plansza przedstawiająca wielokrotność liczby 10. Doskonała do działań arytmetycznych. Dostarczana w 2 elementach. Długość</p>	szt	1,00		



	całkowita 138 cm				
Teatrzyk	Drewniany teatrzyk. Super zabawa dla dwóch lub kilku osób, można tworzyć bez końca scenki i dialogi. Teatr lalkowy będzie bawić dzieciaki godzinami. Ten bardzo pomysłowy i nowatorski produkt wykonany jest z drewna i tkaniny. Odpowiedni dla dzieci od 3 do 8 lat. • 53 x 117 cm	szt	1,00		
Torba z pacynkami	Pacynki do teatrzyku. Zestaw 14 kolorowych, bajkowych pacynek zapakowany w wygodną torbę z uchwytami do przenoszenia. Istnieje możliwość powieszenia torby w dowolnym miejscu. Pacynki są zawsze uporządkowane i gotowe do użytku. Wszystkie pacynki wykonane są z miękkiej tkaniny, a ich budowa sprzyja dobremu trzymaniu się na dłoni małego aktora. W zestawie 14 pacynek: postacie z bajek oraz znane wszystkim dzieciom zwierzątka. Wymiary zamkniętej torby: 64 x 47 cm; wymiary otwartej torby: 64 x 94 cm.	szt	1,00		
Torba z instrumentami	Instrumenty muzyczne. Praktyczna torba z licznymi kieszeniami, z trwałej tkaniny, zamykana na zamek. Po otwarciu może być zawieszana. Zawartość: tamburyn, tamburyn z membraną, 5 trójkątów (10–20 cm), 2 drewniane marakasy, duże guiro z tarką, 2 tonbloki 2 tony, tonbłok 1 ton, pudełko akustyczne, 2 kastaniety, kastaniety z rączką, para klawesów, shaker metalowy. - wym. torby po zamknięciu 40 x 40 cm	szt	1,00		
Zestaw instrumentów duży	Instrumenty muzyczne. Produkt wspierający pracę z dzieckiem ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Szczególnie polecany jako pomoc wspierająca pozalekcyjne zajęcia dla dzieci ze specyficznymi trudnościami. Zestaw można wykorzystać w zajęciach muzykoterapeutycznych, które pozwalają na korekcję zaburzonych funkcji, stymulację rozwoju dziecka w warunkach ograniczonego dostępu do bodźców, usunięcie napięć psychofizycznych i dostarczenie korzystnych doświadczeń społecznych. Zestaw w walizce rozm. 27 x 38 x 12,5 cm zawiera 14 instrumentów: • tamburyn (śred. 15 cm), • tamburyn z membraną (śred. 15 cm), • 2 marakasy plastikowe (rozm. 7 x 20 cm), • talerze (śred. 9 cm), kastaniety 4 pary (śred. 4,2 cm), • kastaniety z rączką dł. 15,2 cm,	szt	1,00		



	<ul style="list-style-type: none"> <li>• trójkąt z pałeczką o dł. boku 11 cm,</li> <li>• 10 dzwoneczków z rączką dł. 21 cm,</li> <li>• drewniane jingle, cymbalki (dł. 38 x 4 cm) z pałeczkami,</li> <li>• podwójny tonblok z tarką dł.20 cm,</li> <li>• dzwoneczki na drewnianej rączce,</li> <li>• tonblok z pałeczką dł.19 cm,</li> <li>• małe dzwoneczki (7,5 x 8 x 4 cm)</li> </ul>				
Ścianki manipulacyjne	<p>3 ścianki z drewna z labiryntami o różnych kształtach pozwalają na zabawę 3 dzieci jednocześnie. Przesuwanie elementów po torze rozwija koordynację wzrokowo-ruchową oraz ćwiczy sprawność rąk.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. ścianki 50 x 60 cm</li> </ul>	szt	1,00		
Dwustronna sztaluga z kuletą	<p>Sztaluga składana z pojemnikami na akcesoria.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. 60 x 69 x 104 cm</li> <li>• wym. tablicy 60 x 60 cm</li> <li>• wym. kulety 55 x 19 cm</li> </ul>	szt	1,00		

### Pomoce dydaktyczne do realizacji zajęć w Szkole Podstawowej w Koźlu

eduROM Czytam i piszę	interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6–10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisania.	szt.	1		
Komplet 2 programów do Dysleksji	programy komputerowe do dysleksji	szt.	1		
Klik. Wyspa Tajemnic - gra edu.	interaktywna gra edukacyjna	szt.	1		
Klik. Wielki Pościg - gra edu.	interaktywna gra edukacyjna	szt.	1		
Klik. Wehikuł czasu - gra edu.	interaktywna gra edukacyjna	szt.	1		
Diagnoza dziecka rozpoczynającego naukę w klasie pierwszej.	narzędzie badawcze umożliwiające zdiagnozowanie rozwoju dziecka	szt.	1		
Kwestionariusz diagnozy i narzędzia badawcze w terapii pedagogicznej	zadania i kryteria oceny umożliwiają zdiagnozowanie rozwoju dziecka w określonych obszarach funkcjonowania	szt.	1		
Ortopudełko - Poziom 1	diagnoza i usprawnianie funkcji wzrokowych dla dzieci młodszych	szt.	1		
Ortopudełko - Poziom 2	diagnoza i usprawnianie funkcji wzrokowych dla dzieci starszych	szt.	1		
Suwaki terapeutyczne - Gąsiennice	układanki usprawniające czytanie sylabowe	szt.	1		
Suwaki terapeutyczne- Pociągi	układanki usprawniające czytanie sylabowe	szt.	1		
Klocki LOGO	zestaw klocków do nauki czytania, pisania, liczenia	szt.	1		



Instrukcja do klocków LOGO	instrukcja do zestawu klocków LOGO	szt.	1		
Zestaw Kontrolny PALETA	pomoc edukacyjna przeznaczona dla dzieci w wieku szkolnym, składa się z okrągłej podstawy i 12 drewnianych klocków w sześciu kolorach.	szt.	1		
Tarcze ćwiczeń WP6	zestawy 12 tarcz ćwiczeń ze zbiorem zadań i ćwiczeń ogólnorozwojowych w formie obrazkowej (podobieństwa i różnice)	szt.	1		
Tarcze ćwiczeń WP5	zestawy 12 tarcz ćwiczeń ze zbiorem zadań i ćwiczeń ogólnorozwojowych w formie obrazkowej (percepcja wzrokowa, klasyfikowanie)	szt.	1		
Tarcze ćwiczeń WPK	zestawy 12 tarcz ćwiczeń ze zbiorem zadań i ćwiczeń ogólnorozwojowych w formie obrazkowej (kształty, barwy)	szt.	1		
Tarcze ćwiczeń M1	zestawy 12 tarcz ćwiczeń ze zbiorem zadań i ćwiczeń ogólnorozwojowych w formie obrazkowej (zadania arytmetyczne)	szt.	1		
Klocki z wielkimi literami	zestaw klocków z alfabetem, 135 elementów + książeczka z ćwiczeniami	szt.	1		
Klocki z małymi literami	zestaw klocków z alfabetem, 146 elementów + książeczka z ćwiczeniami	szt.	1		
Potyczki kota Pysia z literkami	18 dwustronnych kart ćwiczeń, format A4	szt.	1		
Kocham czytać (zeszyty 1-18)	seria edukacyjna (18 zeszytów) do nauki czytania	szt.	1		
Kocham czytać (zeszyty 19-30)	seria edukacyjna (22 zeszytów) do nauki czytania	szt.	1		
Krzyżówki tematyczne dla dzieci	książka z krzyżówkami tematycznymi (format A4, 106 str.)	szt.	1		
Lubimy sylaby	książka do kształcenia czytania i pisania metodą sylabową	szt.	1		
Zestaw sylab	pomoc dydaktyczna, zestaw dwuliterowych sylab otwartych, 24 klocki	szt.	1		
Leniwa ósemka - drewniana	pomoc dydaktyczna do ćwiczeń koordynacji ruchowej i kinezjologii edukacyjnej	szt.	1		
Skrzynka z przewlekankami i guzikami	pomoc edukacyjna do wspomagania rozwoju funkcji motorycznych, koordynacji ruchowo-wzrokowej, 368 elementów	szt.	1		
Szlaczki graficzne – Zestaw III czerwony	zestaw szlaczek graficznych wspomagający ćwiczenia rozmachowe, 4 plansze	szt.	1		
Gra słowna - Scriba	gra edukacyjna, rozwijająca zasób słownictwa, z wykorzystaniem głosek	szt.	1		
Układanka edukacyjna - sylaby	gra edukacyjna, rozwijająca zasób słownictwa, z wykorzystaniem sylab (48 plaketek z obrazkami+144 sylaby)	szt.	1		
Klocki Ortograficzne Poly	Gra edukacyjna z ortogramami wyrazów, których pisowni nie da się wytłumaczyć regułami ortograficznymi. Rozwija wyobraźnię przestrzenną, wyobraźnię słów i kompetencje językowe.	szt.	1		



Sokole oko - gra edukacyjna	zestaw 8 gier edukacyjnych - ćwiczących spostrzegawczość, refleks i pamięć	szt.	1		
Perskie oko. Ćwiczenia percepcji wzrokowej	książeczka z ćwiczeniami do rozwoju prawidłowej analizy i syntezy wzrokowej	szt.	1		
Ćwiczenia rozwijające sprawność ruchową ręki	książeczka z ćwiczeniami rozwijającymi sprawność ruchową ręki	szt.	1		
Twister	gra rozwijająca ogólną sprawność, koordynację ruchową oraz motoryczną	szt.	1		
Tablice z liniaturą	zestaw 10 planszy z ciemnym tłem i 3 liniami do nauki pisania oraz wykonywania ćw. grafomotorycznych wykonywanych za pomocą białego ołówka lub kredy	szt.	4		
Pakiet zdjęć - rzeczowniki, czasowniki i przymiotniki	pomoc edukacyjna - 275 zdjęć do ćwiczeń językowych do klasyfikowania i rozmów tematycznych	szt.	1		
Tabliczki ze szlaczkami 1	6 dużych, dwustronnych tabliczek z rysunkami - narysowanymi linią kropkowaną, rysowanie po linii stymuluje rozwój sprawności grafomotorycznej, koordynacji wzrokowo-ruchowej, koncentracji, utrwala nawyk pisania od lewej do prawej strony, do rysowania najlepiej służą białe ołówki	szt.	1		
Tabliczki ze szlaczkami 2		szt.	1		
Białe ołówki	ołówki do rysowania na tabliczkach ze szlaczkami na ciemnym tle	komp.	1		
Kredki trójkątne - zestaw stolikowy	zestaw 144 kredek ołówkowych trójkątnych w 12 intensywnych kolorach	szt.	1		
Piramida ortograficzna P1	układanka ortograficzna - trójkątne domino	szt.	1		
Piramida ortograficzna P2	układanka ortograficzna - trójkątne domino	szt.	1		
Tęczowe skrytki - duży moduł	szafki do przechowywania pomocy dydaktycznych Funkcjonalne, wygodne szafki,	szt.	1		
Wesołe Miasteczko - matematyka na wesoło	interaktywna gra edukacyjna	szt.	1		
ZOO - matematyka na wesoło	interaktywna gra edukacyjna	szt.	1		
Fabryka zabawek - matematyka na wesoło	interaktywna gra edukacyjna	szt.	1		
Stare Zamczysko - matematyka na wesoło	interaktywna gra edukacyjna	szt.	1		
Niezwykłe wakacje - matematyka na wesoło	interaktywna gra edukacyjna	szt.	1		
Zaczynam liczyć	książeczka edukacyjna z ćwiczeniami do nauki liczenia	szt.	8		
Mozaika na magnes	układanka edukacyjna - 49 elementów, kształty geometryczne, klocki na magnesie układane na płaszczyźnie	szt.	1		
Klocki matematyczne	duży zestaw klocków do nauki liczenia, porównywania, dodawania i odejmowania, 259 elementów	szt.	2		
Liczmany rączki	Zestaw 72 liczmanów-rączek do nauki liczenia, wykonywania działań i rozwijania sprawności manualnej. W zestawie plastikowe pudełko oraz		1		



	6 sznurków.				
Zegar	tablica magnetyczna z tarczą zegarową podzieloną na minuty, kwadransy i godziny, ruchome wskazówki	szt.	1		
Liczydło na obręczy	pomoc edukacyjna do nauki liczenia, liczydło stojące	szt.	2		
Bingo - dodawanie i odejmowanie do 20	gra edukacyjna ćwicząca działania matematyczne, dwa zestawy kart i kartoników	szt.	1		
Bingo - mnożenie i dzielenie do 20	gra edukacyjna ćwicząca działania matematyczne, dwa zestawy kart i kartoników	szt.	1		
Bingo - dodawanie i odejmowanie do 100	gra edukacyjna ćwicząca działania matematyczne, dwa zestawy kart i kartoników	szt.	1		
Kostki do gry	zestaw kostek do gry, służący do nauki liczenia, przeliczania i doliczania	kompl.	4		
Sudoku	gra edukacyjna - łamigłówka ćwicząca działania matematyczne	szt.	1		
Sudoku - kształty	gra edukacyjna - łamigłówka ćwicząca analizę i syntezę kształtów geometrycznych	szt.	1		
Mata matematyczna	gra ruchowa, w formie maty podłogowej do nauki dodawania i odejmowania w zakresie 12 + 2 kostki piankowe+28 kartonowych żetonów	szt.	1		
Domino zegarowe - Do Południa	gra edukacyjna - zasada domina - godzina oznaczona dwoma sposobami: zapis czasu i tarcza zegarowa. 16 kartoników, wym. kartonika 7,2 x 3,1 cm	szt.	1		
Domino zegarowe - Po Południu	gra edukacyjna - zasada domina - godzina oznaczona dwoma sposobami: zapis czasu i tarcza zegarowa. 16 kartoników, wym. kartonika 7,2 x 3,1 cm	szt.	1		
Tangalo	Gra edukacyjna - tangram, rozwój logicznego myślenia, rozwija inteligencję wizualno - przestrzenną, wyobraźnię. Zawartość: 2 drewniane pudełka (jasne, brązowe), 7 drewnianych elementów, 18 małych obrazków, 12 dużych obrazków, książeczka z propozycjami	szt.	1		
Zestaw matematyczny	Wieloelementowy zestaw do zabaw i ćwiczeń matematycznych: sortowania, dopasowywania, porównywania zbiorów, kształtów i kolorów, liczenia. W skład zestawu wchodzi: 716 liczmanów (kolorowe żetony, spinacze, kształty, owoce, pojazdy, dinozaury, owady, pionki), 12 dwustronnych kart o wym. 28 x 21,5 cm, 3 ruletki, kostka z cyframi, 6 miseczek do sortowania.	szt.	1		
Krzyżówki matematyczne	zestaw do ćwiczenia działań matematycznych, zbiór 60 kart A4, zakres liczbowy 0-100	szt.	1		





Pierwsze kroki z klockami NUMICON – zestaw indywidualny	Zestaw klocków Numicon: - uczą logicznego myślenia - integrują - rozwijają motorykę małą i dużą - rozwijają koordynację wzrokowo - słuchowo - ruchową - ćwiczą proces analizy i syntezy wzrokowej - rozwijają orientację przestrzenną i na płaszczyźnie - doskonałą umiejętność spostrzegania - uczą umiejętności porównywania - ciekawie wprowadzą w świat dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia. Jest to aktywna metoda uczenia się, która polega na rozmawianiu, doświadczaniu i poszukiwaniu. W zestawie: 32 kształty, 52 kołeczki, podstawa, książeczka, 1 sznurówka, 2 plansze ze wzorami, zestaw kart 0-10, woreczek na elementy, przewodnik z ćwiczeniami	szt.	2		
Trener pamięci - zadania logiczne	Gra edukacyjna - rozwija spostrzegawczość, pamięć, logiczne myślenie. Ilustracje pomagają w zrozumieniu pojęcia kierunku, kształtu, symetrii, proponują proste działania matematyczne. W zestawie: podstawa, 16 żetonów, 16 laminowanych kart	szt.	1		
Ułamki	Zestaw kolorowych elementów do nauki ułamków, wykonane z tworzywa sztucznego: 51 szt. w 9 kolorach	szt.	2		
Zestaw do działań matematycznych	Pomoc pozwala na przeprowadzanie wielu ćwiczeń w zakresie działań matematycznych, wprowadzaniu pojęcia liczby parzystej i nieparzystej, utrwalanie szeregu liczbowego w zakresie 100 itp. W skład zestawu wchodzi 101 kart z cyframi od 0 do 100; 40 kart (po 4 szt. z cyframi od 0 do 9), 11 kart (od 0 do 10), 6 kart (od 10 do 15), 22 karty ( po 2 szt. od 10 do 20) oraz 36 kart ze znakami działań matematycznych	szt.	1		
Klocki matematyczne	Pomoc dydaktyczna - zestaw klocków do nauki matematyki na konkretach, usprawniają wszelkie rodzaje pomieci (wzrokową, słuchową i ruchową). Zestaw klocków różnej długości, reprezentujące cyfry 0 - 10 w różnych kolorach.	szt.	1		
Tablica biała magnetyczna	tablica ścienna do zapisu działań matematycznych, przedstawiania działań za pomocą cyfr magnetycznych	kompl.	1		
Cyfry magnetyczne	zestaw cyfr i znaków matematycznych wyposażonych w magnes, w plastikowym pojemniku, 296 szt. w 6 kolorach	szt.	1		
Matematyka na wesoło-gra	interaktywna gra edukacyjna eduROM - utrwala działania w zakresie 1-100 oraz umiejętności praktyczne (zegar, wysokość, długość)	szt.	1		
Moje laboratorium. Ekologia	Pomoc edukacyjna do przeprowadzenia 150 bezpiecznych doświadczeń dotyczących: powietrza, wody, gazów itd. Zawiera dokładne	szt.	1		



	instrukcje i pomoce.				
Laboratorium chemiczne	Pomoc edukacyjna zawiera odczynniki chemiczne i sprzęt laboratoryjny potrzeby do wykonania 160 doświadczeń z zakresu przyrody.	szt.	1		
Zestaw magnetyczny	zestaw do przeprowadzania doświadczeń o różnej sile przyciągania, zestaw zawiera: 4 magnetyczna pałeczki, 20 kulek, super magnes itp. Oraz książeczkę edukacyjną	szt.	1		
Kalendarz magnetyczny	zestaw do nauki dni tygodni, miesięcy, lat, pór roku. W zestawie magnetyczna tablica oraz ilustracje do poszczególnych działań.	szt.	1		
Eko domino	ekologiczne domino - gra edukacyjna, w zestawie 48 dużych puzzli z obrazkami	szt.	2		
Kompas wielofunkcyjny	kieszonkowy przyrząd optyczny, zawiera: minilornetkę, lupę, kompas i lusterko powiększające	szt.	4		
Statyw do map	wysokość: 131 - 243 cm.	szt.	1		
Ekologiczny domek	zestaw do samodzielnego montażu: lampa, wiatrak i maszyna wodna na baterie + elementy farmy; służący na nauki wykorzystania naturalnych źródeł energii	szt.	2		
Układ słoneczny	duży model układu słonecznego z podświetlanym słońcem i obrotowymi planetami + książeczka edukacyjna; zestaw służy do uczenia modelowego o układzie słonecznym	szt.	1		
Stacja pogody z kogutem	przeznaczona do obserwacji podstawowych zjawisk meteorologicznych: prędkość i kierunek wiatru, opady, temperatury, ruchu słońca w trakcie dnia	szt.	1		
Mikroskop jajko	mały, bezprzewodowy mikroskop multimedialny, ładowany za pomocą kabla USB; do wykorzystania w klasie i podczas wycieczek; można robić nim zdjęcia lub wyświetlać na komputerze; powiększenie 43-krotne obiektu	szt.	2		
Mikroskop z wyświetlaczem	pozwała oglądać przedmiot w powiększeniu: X 150, X 300, X 600; w zestawie podstawowe narzędzia do wykonania preparatów	szt.	6		
Spadochron edukacyjny	zawiera liczby do tworzenia zbiorów,	szt.	1		
Mega lupa	pojemnik z lupą do obserwacji małych owadów, rybek, roślin i drobnych przedmiotów,	szt.	7		
Podwójna lupa	przyrząd umożliwia obserwację, małych, żywych owadów, powiększenie: x 2 i x 4	szt.	5		
Waga matematyczna	pomoc edukacyjna do porównywania wartości liczby, służy do ilustrowania działań matematycznych	szt.	2		



Waga wielofunkcyjna	pomoc edukacyjna - służy do pomiaru stałych, sypkich i płynnych produktów; odmierza z dokładnością do jednego grama. - wym. 13x37x14cm - poj. 1 pojemnika = 0,5 l (z podziałem od 100 do 500 ml)	szt.	2		
Poznajemy Elektryczność	zestaw 30 elementów, umożliwiający odkrywanie i doświadczanie związku pomiędzy elektrycznością a magnetyzmem; 36 bezpiecznych doświadczeń	szt.	1		
Kompas przyrodnika	pomoc - narzędzie do prowadzenia obserwacji w terenie, śr. 5 cm, w zestawie ochraniacz	szt.	6		
Metriolog	przyrząd do mierzenia wielkości, obwodu przedmiotów oraz do pomiaru odległości w terenie	szt.	4		
Waga sprężynowa	przyrząd do mierzenia siły i masy przedmiotów; skala w Newtonach i gramach	szt.	4		
Magiczne okulary	przyrząd do nauki o kolorach (20 sposobów), okulary pokazują dziecku jakie kolory są kolorami podstawowymi i co się dzieje jeśli je złamiemy innymi kolorami, ile może ich powstać i jaką mają nazwę.	szt.	2		
Miara wzrostu	Miarka stojąca do pomiaru i obserwacji wzrostu u dzieci jak i dorosłych. Wym. 210 x 36 cm.	szt.	1		
Kamera Tuff-Cam2	Łatwa w obsłudze kamera dla dzieci i młodzieży. Służy do nagrań filmów w różnorodnych sytuacjach: wycieczka terenowa, reportaż, wywiad, dyskusja klasowa, próba generalna przed przedstawieniem i wielu innych. Urządzenie umożliwia także robienie zdjęć (stop klatka). Osadzenie kamery w podstawie umożliwia dokonywanie nagrań bez operatora. Właściwości urządzenia: ekran TFT o rozmiarze 2", jakość zdjęć 12 megapikseli (4032x3024), nagranie wideo VGA w trybie 20 klatek na sekundę, pamięć wewnętrzna 64 MB z możliwością rozszerzenia do 2 GB poprzez dodatkową kartę SD, ładowana bateria.	szt.	1		
Torba z pacynkami	zestaw 14 kolorowych, bajkowych pacynek	szt.	1		
Pacynki-Czerwony Kapt.	zestaw 4 pacynek do bajki	szt.	1		
Muzyczne tuby	zestaw instrumentów muzycznych (tuby o różnych dźwiękach)	szt.	1		
Mała orkiestra	zestaw instrumentów muzycznych, zawiera podstawowe elementy do zajęć muzycznych	szt.	1		
Teatrzyk czerwona kurtyna	kolorowy, drewniany teatrzyk wym. 142x86 cm	szt.	1		
Karbownica	przyrząd do ozdabiania papieru do dekoracji	szt.	2		
Wytłaczanki	przyrząd do ozdabiania papieru do dekoracji	szt.	2		
Lalka Samanta	duże lalki animowane do przedstawień, posiada zestaw liter	szt.	1		
Lalka Jaś	duże lalki animowane do przedstawień, posiada zestaw cyfr	szt.	1		

Kostiumy gospodarstwo	4 kostiumy zwierząt + płyta CD + książeczka z dialogami do bajek	szt.	1		
Kostiumy dżungla	4 kostiumy zwierząt + płyta CD + książeczka z dialogami do bajek	szt.	1		
Duże stopy	zestaw do ćwiczeń koordynacji i współpracy	szt.	2		
Letnie narty dla 2 osób	zestaw do ćwiczeń koordynacji i współpracy	szt.	2		
Gra w klasy z pianki	zestaw do gier zręcznościowych (motoryka duża)	szt.	1		
Zabawy z chustą	książka opisująca różnorodne zabawy z chustą	szt.	1		
Wstęgi 2m	zestaw wstęg do ćwiczeń ruchowych i zabawy	szt.	1		
Leniwa ósemka - drewniana	pomoc dydaktyczna do ćwiczeń koordynacji ruchowej i kinezylogii edukacyjnej	szt.	2		

### Pomoc dydaktyczne do realizacji zajęć w Szkole Podstawowej w Niesułkowie

Zestaw indywidualny podstawowy	Zestaw materiałów plastycznych	Zestaw zawiera niezbędne artykuły plastyczne przeznaczone do pracy przez cały rok szkolny dla 1 dziecka. Walizka z rączką 1 szt. 2 ołówki z nadrukiem + gumka 1 szt. Kredki Bambino 12 kol 1 opak. Kredki ołówkowe 12 kolorów 1 opak. Blok rysunkowy z krówką 1 szt. Zeszyt papierów wycinankowych 1 szt. Plastelina Moje Bambino 1 opak. Farby akwarelowe 1 opak.	szt	1,00		
Zestaw kontrolny PUS	Klocki edukacyjne	Zestaw Kontrolny PUS to Uniwersalny System Edukacji, który łączy w sobie naukę, zabawę i samokontrolę. Poprzez zabawę daje dziecku prawdziwą radość i satysfakcję z efektów samodzielnego działania. W sposób aktywny, skutecznie umożliwia zdobycie, poszerzenie i utrwalenie wiedzy. W poręcznym, zamykanym pudełku z tworzywa znajduje się 12 ponumerowanych klocków. Zestaw Kontrolny powinien być stosowany w połączeniu z książeczkami z serii PUS, ponieważ cyfry na klockach odpowiadają numerom zadań w książeczkach. W końcowej fazie pracy, poprzez porównanie wzoru ułożonego z klocków w Zestawie	szt	5,00		



		<p>Kontrolnym z wzorem znajdującym się przy każdym ćwiczeniu w książeczce, otrzymujemy informację o poprawności wybranych odpowiedzi. Zestawy PUS zapewniają możliwość pracy całej grupie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>wym. pudełka 25 x 10 cm</li> <li>12 klocków, wym. 4 x 4 cm</li> </ul>				
Tabliczka ze szlaczkami czerwona	Tablica do ćwiczeń logopedycznych i manualnych.	<p>Tablica do ćwiczeń logopedycznych i manualnych. W zestawie wierszyki do ćwiczeń w mówieniu i sylabizowaniu. Wykonana z drewna, ma dołączony drewniany pisak mocowany do tablicy.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>wym. 30 x 21 cm</li> </ul>	szt	1,00		
Papier do pisania	Papier duży format	<p>Duże formaty papieru w linie dają wiele możliwości pracy, pozwalają na tworzenie szlaczków, wzorów literopodobnych itp., polecane szczególnie dla młodszych dzieci, które przygotowują się do nauki pisania.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>250 szt.</li> <li>A3 linia</li> </ul>	szt	1,00		
Warsztaty graficzne	Karty z ćwiczeniami	<p>Kolorowe karty umieszczone w przezroczystych teczках umożliwiają wielokrotne uzupełnianie brakujących elementów ilustracji. Ćwiczenia o różnym stopniu trudności, rozwijają zdolności graficzne i przygotowują do nauki pisania. 4 teczki, 30 kart o wym.: 30 x 21 cm 8 mazaków</p>	szt	1,00		
Warsztat doskonalenia graficznego	Zestaw ćwiczenia i mazaki	<p>Ilustracje ukazują różne kształty linii, które wprowadzają progresję stopnia trudności: linie ukośne, linie proste długie, spirale, znaki literopodobne. Dzięki ćwiczeniom dzieci uczą się łatwości i płynności w rysowaniu linii, by lepiej przygotować się do umiejętności pisania. 6 przezroczystych teczek, 30 kart o wym. 30 x 21 cm 8 mazaków</p>	szt	1,00		
Alfabet zgadywanka	Karty z ćwiczeniami	<p>Zbiór 24 zagadek wraz z rozwiązaniami w formie obrazków na kartonikach. Dopasowanie znaczenia i kształtu kartonika to zabawa, która ćwiczy czytanie ze zrozumieniem, rozwija koncentrację oraz umiejętność logicznego myślenia. Tym razem w wersji dla dzieci czytających i nieczytających.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>24 dwudzielne kartoniki o wym. 8,2 x 5,2 cm</li> <li>instrukcja gry.</li> </ul>	szt	5,00		
Kolorowe szlaczki	Zestaw ćwiczenia i mazaki	<p>Kolorowe plansze z obrazkami zawierającymi różnego rodzaju linii. Pomoc do ćwiczeń usprawniających motorykę ręki i przygotowujących do umiejętności pisania. Dzięki teczkom</p>	szt	1,00		



		z tworzywa karty służą do wielokrotnego użytku. Dzieci wkładają karty w przezroczyste teczki i mogą po nich pisać załączonymi mazakami. • 19 kart A4, • 5 teczek • mazaki.				
Zestaw kontrolny PALETA	Pomoc edukacyjna	Pomoc edukacyjna przeznaczona dla dzieci w wieku szkolnym. Składa się z okrągłej podstawy o średnicy 27 cm wykonanej z drewna i 12 drewnianych klocków w sześciu kolorach. Dziecko rozwiązuje zadania poprzez umieszczenie drewnianych klocków w odpowiednich nacięciach na palecie. Strony kontrolne tarcz pozwalają dziecku sprawdzić poprawność wykonanych zadań. Do malowania i lakierowania zastosowano farby ekologiczne, nieszkodliwe dla zdrowia.	szt	1,00		
Tarcze Samo	Zestaw ćwiczeń	Tarcze Samo to komplety 12 tarcz ćwiczeń ze zbiorem zabaw ogólnorozwojowych w formie obrazkowej: wyszukiwanie podobieństw, różnic i brakujących elementów, porządkowanie elementów w całości, rozpoznawanie kolorów, klasyfikowanie i dobieranie obrazków według określonych cech, takich jak: wielkość, kształt, barwa, przeznaczenie, wyszukiwanie podobieństw i różnic pomiędzy przedmiotami, analizowanie obrazków przedstawiających konkretne sytuacje	szt	1,00		
eduROM Czytam i piszę	Gra edukacyjna	Pasjonująca interaktywna gra edukacyjna dla dzieci w wieku 6-10 lat, kształcąca umiejętność czytania i pisania. Program wprowadza dziecko w świat emocjonującej przygody z literkami, dzięki której nauczy się płynnie i ze zrozumieniem czytać oraz przyswajając sobie reguły poprawnego pisania. Różnorodne ćwiczenia interaktywne, animacje, kolorowe ilustracje i ciekawe narracje swobodnie wprowadzają dziecko w świat liter, wyrazów, zdań oraz tekstów.	szt	1,00		
PUS - Od gwiazdki do bajki 1	Ćwiczenia/książka	Dla dzieci w wieku przedszkolnym i rozpoczynających naukę w szkole. Ćwiczenia stanowią pomoc dla dziecka w pierwszym etapie nauki czytania i pisania, pomagają dziecku w rozwoju funkcji analizy i syntezy wzrokowej oraz słuchowej. • format: 26 x 14 cm	szt	5,00		



		• 24 str.				
PUS - Od gwiazdki do bajki 3	Ćwiczenia/książka	Dla dzieci w wieku przedszkolnym i rozpoczynających naukę w szkole. Ćwiczenia stanowią pomoc dla dziecka w pierwszym etapie nauki czytania i pisania, pomagają dziecku w rozwoju funkcji analizy i syntezy wzrokowej oraz słuchowej. • format: 26 x 14 cm • 24 str.	szt	5,00		
PUS - To już potrafię	Ćwiczenia/książka	Książeczki "To już potrafię" przeznaczone dla dzieci w młodszym wieku szkolnym. Zawierają bogaty i uporządkowany materiał utrwalająco-sprawdzający, który obejmuje zagadnienia matematyczne, środowiska społeczno-przyrodniczego, związane z kształceniem językowym, oparte na założeniach programowych nauczania zintegrowanego. Wykorzystywane z zestawem kontrolnym PUS. • format: 16,8 x 23,5 cm • 32 str.	szt	5,00		
PUS Chrzęszcz z Żyrzyna	Ćwiczenia/książka	Książeczki zawierają materiał ćwiczeniowy przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego artykułowania poszczególnych głosek w mowie swobodnej, a także mają trudności w czytaniu i pisaniu. Przyczyną nieprawidłowej wymowy mogą być zaburzenia słuchu fonemowego. Są one często wynikiem niedojrzałości lub mikrouszkodzenia części mózgu odpowiedzialnej za analizę bodźców słuchowych. Powstają wtedy u dzieci problemy np. z odróżnieniem zbliżonych artykulacyjnie dźwięków, prawidłową wymową i pisownią. Z tej grupy często wywodzą się dzieci z dysleksją i z dysortografią. • format: 26 x 14 cm • 24 str.	szt	5,00		
PUS Chyża Żmija Syk-Syk	Ćwiczenia/książka	Książeczki zawierają materiał ćwiczeniowy przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego artykułowania poszczególnych głosek w mowie swobodnej, a także mają trudności w czytaniu i pisaniu. Przyczyną nieprawidłowej wymowy mogą być zaburzenia słuchu fonemowego. Są one często wynikiem niedojrzałości lub mikrouszkodzenia części mózgu odpowiedzialnej za analizę bodźców słuchowych. Powstają wtedy u dzieci problemy np. z odróżnieniem zbliżonych artykulacyjnie dźwięków, prawidłową	szt	5,00		



		wymową i pisownią. Z tej grupy często wywodzą się dzieci z dysleksją i z dysortografią. • format: 26 x 14 cm • 24 str.				
PUS – miała Baba koguta	Ćwiczenia/książka	Książeczki zawierają materiał ćwiczeniowy przydatny dla logopedów, terapeutów, nauczycieli i rodziców tych dzieci, które z różnych przyczyn nie opanowały jeszcze umiejętności poprawnego artykułowania poszczególnych głosek w mowie swobodnej, a także mają trudności w czytaniu i pisaniu. Przyczyną nieprawidłowej wymowy mogą być zaburzenia słuchu fonemowego. Są one często wynikiem niedojrzałości lub mikrouszkodzenia części mózgu odpowiedzialnej za analizę bodźców słuchowych. Powstają wtedy u dzieci problemy np. z odróżnieniem zbliżonych artykulacyjnie dźwięków, prawidłową wymową i pisownią. Z tej grupy często wywodzą się dzieci z dysleksją i z dysortografią. • format: 26 x 14 cm • 24 str.	szt	5,00		
PUS ABC 1	Zabawy i ćwiczenia/książka	Rozpoznawanie i rozróżnianie liter A - L. Zabawy i ćwiczenia zawarte w książeczkach ABC wprowadzają dzieci w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a następnie łączenia w wyrazy. • format: 16,8 x 23,5 cm • 32 str.	szt	5,00		
PUS ABC 2	Zabawy i ćwiczenia/książka	Rozpoznawanie i rozróżnianie liter A - L. Zabawy i ćwiczenia zawarte w książeczkach ABC wprowadzają dzieci w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a następnie łączenia w wyrazy. • format: 16,8 x 23,5 cm • 32 str.	szt	5,00		
PUS ABC 3	Zabawy i ćwiczenia/książka	Rozpoznawanie i rozróżnianie liter A - L. Zabawy i ćwiczenia zawarte w książeczkach ABC wprowadzają dzieci w świat liter, uczą rozpoznawania ich kształtu, wielkości, kolejności w alfabecie, a następnie łączenia w wyrazy. • format: 16,8 x 23,5 cm • 32 str.	szt	5,00		
Eduterapeutica Dysleksja	Ćwiczenia terapeutyczne/graf multimedialna	Eduterapeutica dysleksja - daje możliwości wczesnej diagnozy i skutecznej terapii, uwzględniające rozmaite odmiany dysleksji. Ćwiczenia terapeutyczne wykorzystują powszechnie uznaną metodę 18 struktur, która umożliwia	szt	1,00		





		<p> pogłębianie umiejętności analizy i syntezy wyrazów. Diagnoza obejmuje cztery kategorie poznawcze, kluczowe dla rozwoju umiejętności czytania i pisania: funkcje językowe (automatyzacja języka, rozumienie tekstu, rymy, sylaby), funkcje wzrokowe (sposstrzeganie sekwencji liter, sposstrzeganie liter, sposstrzeganie różnic w obrazach), pamięć (pamięć wzrokowa, zapamiętywanie figur geometrycznych, zapamiętywanie słów, rozpoznawanie rytmów), myślenie (sposstrzeganie stosunków przestrzennych, hamowanie wykonawcze, kategoryzowanie, myślenie logiczne). Terapia obejmuje następujące rodzaje ćwiczeń: uzupełnianie wyrazów poprzez dopisywanie liter i sylab, dzielenie wyrazów na sylaby, oddzielanie słów od siebie, układanie zadań, ćwiczeń z pamięci i ze słuchu, przeznaczone do wydruku karty ćwiczeń grafomotorycznych.</p>				
Waga szkolna	Pomoc edukacyjna	<p> Metalowa waga, z płaskimi szalkami. Doskonała do ważenia różnorodnych zabawek, materiałów, jedzenia itp</p>	szt	1,00		
Klocki matematyczne	Komplet klocków	<p> Klocki matematyczne są rewelacyjną, bardzo wartościową pomocą dydaktyczną dla indywidualizacji nauczania matematyki od wczesnych lat dziecięcych (bo można już 2-3-letnie dzieci wdrażać do myślenia logiczno-matematycznego), a także dla coraz większej liczby uczniów o zróżnicowanych możliwościach i potrzebach edukacyjnych. Nauczyciel i rodzic biorąc do ręki Klocki matematyczne ma możliwość łatwiejszego dostrzeżenia, na czym polega problem trudności w uczeniu się pojęć i działań matematycznych. Uczenie się matematyki przy pomocy Klocków matematycznych, to nic innego, jak "matematyka na konkretach i na wesoło". Pamiętajmy!!! Dziecko zanim posiada umiejętność dokonywania tzw. operacji formalnych, musi mieć za sobą odpowiednio długi okres dokonywania operacji myślowych na konkretach. U młodszych dzieci zwiększa się rola procesów myślowych, gdy "badają" i poznają otoczenie poprzez działanie. Nie można więc przy nauce matematyki zapominać o podstawowych</p>	szt	1,00		



		<p>prawidłowościach rozwojowych myślenia u dzieci. Aby dojść do jego formy najwyższej - myślenia abstrakcyjnego (jakże niezbędnego w nauce matematyki) musi być odpowiednio rozwijane myślenie konkretno-obrazowe i konkretno-wyobrażeniowe. Klocki matematyczne mają m.in. pomóc w zindywidualizowaniu nauczania matematyki i ułatwić dokonywanie różnego rodzaju operacji matematycznych na konkretach. Zadania matematyczne wykonywane przy ich pomocy zostały tak opracowane, aby podczas ich rozwiązywania usprawniać w sposób zabawowy wszelkie rodzaje pomięci (wzrokową, słuchową i ruchową). Klocki matematyczne w rękach zaangażowanego nauczyciela, a nawet rodzica, są świetną pomocą dydaktyczną w zabawowym nauczaniu wstępnym (w okresie przedszkolnym) i w początkowym okresie szkolnym nauczania matematyki. Pedagog i psycholog wykorzystać je może w procesie diagnozy i terapii dzieci w wieku 5-10 lat. Dzieci ze szkół integracyjnych (z opinią poradni psychologiczno-pedagogicznej o dyskalkulii), a także uczniowie szkół specjalnych dla dzieci upośledzonych w stopniu lekkim, powinny wykorzystywać je w ciągu całej nauki szkolnej. Cztery ściany każdego klocka zostały oznaczone w następujący sposób: jedna ze ścian każdego klocka jest kolorowa. Klocki różnej długości mają tę ścianę w innym kolorze; druga ścianka klocka podzielona jest na odcinki jednostkowe; trzecia posiada kropki w odpowiedniej ilości do podziałów jednostkowych; czwarta ścianka opisana jest liczbą od 1 do 10.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Komplet klocków zawiera:</li><li>• 15 szt. klocków białych, jedynek (1)</li><li>• 10 szt. klocków różowych, dwójek (2)</li><li>• 7 szt. klocków niebieskich, trójek (3)</li><li>• 6 szt. klocków czerwonych, czwórek (4)</li><li>• 5 szt. klocków żółtych, piątek (5)</li><li>• 3 szt. klocków fioletowych, szóstek (6)</li><li>• 3 szt. klocków zielonych, siódemek (7)</li><li>• 3 szt. klocków wiśniowych, ósemek (8)</li><li>• 3 szt. klocków granatowych, dziewiątek (9)</li><li>• 2 szt. klocków pomarańczowych, dziesiątek (10)</li><li>• 2 szt. klocków czarnych (wszystkie ścianki) a na nich</li></ul>				
--	--	--	--	--	--	--



		<ul style="list-style-type: none"> <li>białe znaki: +, -, , ;, &lt;, =.</li> </ul>				
Guziole - żetonowe gry z guzikiem	Gra edukacyjna	<p>Zestaw 20 żetonów, w dwóch kolorach pozwala na:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>zabawy w przeliczanie ich w zakresie 20,</li> <li>układanie rytmów,</li> <li>tworzenie schematów wyrazów z wyszczególnieniem samogłoski i spółgłoski,</li> <li>krótkie gry losowe, w których wyciągnięte żetony z woreczka dają dwie możliwości ruchu. Ponadto zestaw zawiera różnorodne kartoniki do analizy dźwiękowej wyrazów, plansze w postaci torów wyścigowych, ślimaków czy żyrafy. Którego koloru będzie na nich najwięcej? Losowo wyciągnięte żetony dają nam potrzebny dreszcz emocji i okazję do porównywania tak stworzonych zbiorów. Dodatkowo kostka do gry pozwala na tworzenie wieży - Tylko poprzez doświadczanie można odpowiedzieć z dzieckiem na pytanie: Jak wiele żetonów możemy użyć, aby wieża była najwyższa i jednocześnie się nie przewróciła. <p>Zawartość zestawu:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>20 żetonów dużych w dwóch kolorach,</li> <li>2 dwustronne plansze A4,</li> <li>2 dwustronne plansze A5,</li> <li>6 kartoników 8x8 cm,</li> <li>2 guziki,</li> <li>1 kostka do gry,</li> <li>1 woreczek na żetony,</li> <li>instrukcja metodyczna</li> </ul> </li></ul>	szt	1,00		
Studnia Jakuba	Gra edukacyjna/klocki	<p>Uczy cierpliwości i zręczności, doskonali koncentrację uwagi. Składa się z 60 drewnianych drążków w sześciu kolorach o średnicy 1 cm i długości 18 cm oraz drewnianej kostki z kolorowymi ściankami. Drążki można wykorzystywać do układania kształtów liter, cyfr, znaków, figur geometrycznych. Można z nich również budować formy przestrzenne. Umożliwiają zabawę w pojedynkę lub w grupie.</p>	szt	1,00		
Rączki przewlekanki	Pomoc edukacyjna	<p>Elementy do przewlekania w kształcie dłoni. W różnych kolorach i z różną ilością dziurek. Rozwijają motorykę rąk, koordynację wzrokowo - ruchową oraz koncentrację. Karty zadań sprzedawane osobno</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>72 szt.</li> <li>6 sznureczków.</li> </ul>	szt	1,00		
Karty zadań do rączek przewlekanek	Karty zadań	<p>Karty z zadaniami</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>wym. 16 x 6 cm</li> <li>16 szt.</li> </ul>	szt	1,00		



Napy z podstawami	Gra edukacyjna	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 10 podstaw sześciokątnych</li> <li>• 10 kwadratowych. dł. boku 13 cm</li> <li>• 1560 nap.</li> </ul>	szt	1,00		
PUS - Matematyka konkretna, symetria, miary, waga i pieniądze - 1	Ćwiczenia/książka	<p>Jednym z priorytetów nauczania matematyki jest rozwijanie umiejętności posługiwania się metodami matematycznymi w różnych sytuacjach życiowych, w określonym celu oraz posługiwania się liczbami na co dzień. Do realizacji tego celu ma się przyczynić, między innymi, zbiór tematycznych ćwiczeń zawartych w książeczce PUS „Matematyka konkretna”. Ćwiczenia dotyczą takich zagadnień z zakresu matematyki praktycznej jak:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• symetria i rytm - dostrzegania regularności rytmicznych i symetrycznych oraz ich wykorzystanie w codziennych formach aktywności;</li> <li>• miary, wagi i pieniądze to pojęcia wywodzące się z codziennego życia i odgrywające znaczącą rolę w życiu każdego człowieka. Wprowadzając te pojęcia do ćwiczeń w książeczkach PUS, wiążemy je jednocześnie z materiałem arytmetycznym obowiązującym na I etapie kształcenia. Celem poszczególnych ćwiczeń jest pogłębianie umiejętności nabytych przez uczniów w toku praktycznych doświadczeń, zadań i eksperymentów.</li> <li>• znaki rzymskie - to inny sposób zapisywania liczb, z którym dziecko styka się w różnych sytuacjach życiowych. Dlatego też poprzez ćwiczenia zawarte w tej książeczce dziecko utrwali znajomość poznanych znaków rzymskich od I do XII.</li> <li>• format: 16,8 x 23,5</li> <li>• 32 str.</li> </ul>	szt	8,00		
Karty zadań do klocków	Karty zadań	<p>Zbiór kart stanowi doskonałą pomoc w pracy z uczniami szkół podstawowych dając możliwości odkrywania wielu ważnych pojęć matematycznych przy pomocy kolorowych sześciątów (sprzedawane osobno). Zadania zostały opracowane tak, aby rozwijały wiele umiejętności, takich jak: nazywanie kolorów i rozpoznawanie obrazów, kształtowanie wyobraźni przestrzennej, logicznego rozumowania, geometrii i liczenia. Karty mogą być używane indywidualnie i w grupie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 34 karty</li> <li>• wym. kart 21,5 x 14 cm</li> </ul>	szt	1,00		
Magiczne figury 1	Figury geometryczne/klocki	<p>Zestaw zawiera 4 różne figury geometryczne wykonane z drewna grabowego o grubości 1,6 cm oraz instrukcję we wzorami. Do ułożenia każdej figury trzeba wykorzystać wszystkie klocki. Dzieci uczą się</p>	szt	1,00		



		logicznego myślenia oraz ćwiczą koncentrację. • wym. opakowania 16,5 x 12 x 2 cm				
eduRom Pierwsze odkrycie	Gry edukacyjne	eduROM Gry edukacyjne Matematyka to seria multimedialnych programów edukacyjnych, rozwijających umiejętności matematyczne dzieci w wieku szkolnym. Dziecko, wcielając się w różne postacie i przeżywając pasjonujące przygody, rozwiązuje zadania matematyczne. Różnorodność i oryginalność interaktywnych ćwiczeń, animacji, kolorowych ilustracji oraz narracji, a także stopniowalny poziom trudności zadań, pomoc w formie dźwiękowej i możliwość śledzenia postępów w nauce, gwarantują twórczą zabawę i jednocześnie ułatwiają zrozumienie jednego z najważniejszych przedmiotów, jakim jest matematyka. Produkty z serii eduROM gry edukacyjne Matematyka uczą m.in. zasad dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia liczb, obliczania ułamków, wyjaśniają pojęcia matematyczne np. zbiory, ich typy, liczebności i wzajemne zależności, obejmują zagadnienia związane z grupowaniem różnych przedmiotów według ich kształtu i koloru, odczytywaniem czasu, obliczaniem pól powierzchni figur, szacowaniem wysokości i długości przedmiotów oraz objętości brył, a także ważeniem i mierzeniem przedmiotów, obliczaniem spadku lub wzrostu ceny, znajdowaniem wielokrotności liczb. eduROM Pierwsze odkrycia 5-6 lat. W trakcie gry, rozwiązując ćwiczenia, dziecko będzie mogło przeżyć 15 wesołych przygód. Nagrodą za rozwiązanie każdego ćwiczenia jest naklejka. Aby zdobyć główną nagrodę, dziecko musi zebrać wszystkie naklejki. Rozwiązując zadania, ćwiczy dodawanie i odejmowanie liczb, grupowanie różnych przedmiotów według ich kształtu i koloru, porównywanie liczebności zbiorów i odczytywanie czasu, a przy okazji świetnie się bawi	szt	1,00		



Eduterapeutica dyskalkulia	Ćwiczenia terapeutyczne/gra multimedialna	Eduterapeutica - dyskalkulia daje możliwość wczesnej diagnozy i skutecznej terapii problemów w nauce umiejętności matematycznych. Diagnoza obejmuje ćwiczenia, które badają: kodowanie, stałość liczby, stałość tworzywa, orientację przestrzenną (ćwiczenia łatwiejsze) oraz (ćwiczenia trudniejsze), rytmy, ciągi konsekwentne (ćwiczenia łatwiejsze) oraz (ćwiczenia trudniejsze), operacje na liczbach (ćwiczenia łatwiejsze) oraz (ćwiczenia trudniejsze). Wyniki ćwiczeń diagnostycznych interpretowane są w pięciu kluczowych dla rozwoju umiejętności matematycznych obszarach, stanowiących również oś samej terapii: (MO) myślenie przedoperacyjne i operacyjne, (P) percepcja, (S) samokontrola, (PO) pamięć operacyjna - proceduralna, (MPS) myślenie przyczynowo skutkowe oraz orientacji w czasie przestrzeni. Ostatnim elementem diagnozy jest część opisowa wypełniana przez terapeutę. Uwzględnia ona wyniki wcześniejszej ogólnej diagnozy pedagogicznej, uzyskanej automatycznie z wyników ćwiczeń oraz własnej obserwacji i wniosków. Terapia jest planowana, rejestrowana i analizowana na podstawie następujących rodzajów ćwiczeń: Ćwiczenia komputerowe wykonane przez dziecko, ćwiczenia wykonywane na drukowanych dla dziecka arkuszach (karty pracy), ćwiczenia wykonywane pod nadzorem rodziców w oparciu o wydrukowane poradniki (instrukcje).	szt	1,00		
Przybijanka duży zestaw	Gra	W skład zestawu wchodzi • 4 tablice korkowe o wym. 25 x 15,5 cm • 4 drewniane młotki • 4 karty wzorów • 200 el. do przybijania (9 kształtów w 4 kolorach) • plastikowe pudełko • 250 pinezek	szt	2,00		
Zestaw matematyczny z kartami zadań	Zestaw do zabaw i ćwiczeń/gra	Wieloelementowy zestaw do zabaw i ćwiczeń matematycznych: sortowania, dopasowywania, porównywania	szt	1,00		



		<p>zbiorów, kształtów i kolorów, liczenia itp. Za pomocą kolorowych elementów w atrakcyjny sposób można wprowadzać pojęcia, ćwiczyć i utrwalać zdobyte umiejętności. Kolorowe karty zadań i przewodnik z propozycjami ćwiczeń są bazą pomysłów do wykorzystania w pracy z dzieckiem. Natomiast różnego rodzaju liczmany i akcesoria pozwalają na tworzenie nowych propozycji zadań matematycznych o różnym stopniu trudności, dostosowanych do indywidualnych potrzeb dziecka. W skład zastawu wchodzi: 716 liczmanów (kolorowe żetony, spinacze, kształty, owoce, pojazdy, dinozaury, owady, pionki), 12 dwustronnych kart o wym. 28 x 21,5 cm, 3 ruletki, kostka z cyframi, 6 miseczek do sortowania.</p>				
Kolorowe cegielki	Klocki	<p>Zadaniem dziecka jest ułożenie kolorowych cegiełek zgodnie ze wzorem ukazanym na kartonikach.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>wym. kart 8 x 6 cm</li> <li>20 szt.</li> </ul>	szt	1,00		
Sześciany Geo	Klocki	<ul style="list-style-type: none"> <li>12 szt. sześciątów w różnych kolorach</li> <li>6 szt. zielono - niebieskich</li> <li>6 szt. żółto - pomarańczowych</li> <li>wym. sześcianu 5 x 5 x 5 cm</li> <li>od 3 lat.</li> </ul>	szt	1,00		
Kalkulator	kalkulator	<ul style="list-style-type: none"> <li>10 pozycyjny wyświetlacz</li> <li>metalowa obudowa</li> <li>gumowe klawisze</li> <li>wym. 10,2 6,1 x 0,8 cm</li> </ul>	szt	10,00		
Aktywna mata - czas	Mata edukacyjna/gra	<p>Mata, która uczy, bawi i rozwija zdolności odczytywania godzin na zegarze poprzez ruch. Plansza zawiera wskazówki w dwóch kolorach i jest dostarczana z 2 nadmuchiwanymi kostkami. Dzieci rzucają kostkami, następnie ustawiają wskazówki wskazując odpowiednią godzinę. Mogą również to zrobić za pomocą własnego ciała. Do zestawu dołączono również 20 kart i instrukcję.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>winyłowa mata o wym. 137 x 137 cm</li> <li>2 kostki o boku 13 cm</li> </ul>	szt	1,00		
Zegar z magnesami	Zegar demonstracyjny	<p>Duży zegar demonstracyjny, wyposażony w magnesy dzięki czemu może być umieszczany na tablicy. Zsynchronizowane wskazówki.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>śr. 41 cm</li> </ul>	szt	3,00		
Mata kształty, kolory, liczby	Mata edukacyjna/gra	<p>Gra, która rozwija u dzieci wysoką samoocенę i kształtuje pozytywne postawy. Uczy kolorów, kształtów</p>	szt	1,00		



		<p>oraz liczenia w zakresie od 1 do 10 również w czasie gier ruchowych.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• okrągła winylowa mata śr. 122 cm</li> <li>• 5 dmuchanych kostek o wym. 12,7 cm</li> <li>• 5 woreczków z grochem śr. 8 cm</li> <li>• instrukcja.</li> </ul>				
Magnetyczna linijka gigant	Linijka/pomoc edukacyjna	<p>Miarka o długości 3 m. Za pomocą elementów magnetycznych, które wchodzi w skład pomocy, można łatwo zilustrować działania matematyczne takie jak dodawanie czy odejmowanie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 39 szt. dwustronnych tabliczek</li> <li>• 38 szt. magnesów do oznaczania (30 o śr. 20 mm i 8 o śr. 30 mm)</li> </ul>	szt	1,00		
Matematyczna gra sportowa	Gra ruchowa	<p>Gra ruchowa wspomagająca umiejętność wykonywania działań matematycznych: dodawania, odejmowania i mnożenia. Może być wykorzystywana w zabawach zespołowych. Mata stojąca posiada:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 4 zmienne plansze o wym. 60 x 51 cm</li> <li>• 12 woreczków z grochem śr. 6 cm</li> <li>• instrukcję.</li> <li>• od 6 lat.</li> </ul>	szt	1,00		
Figury, kształty układana z kartami zadań	Karty z ćwiczeniami	<p>Pomoc zawiera 12 kart z przezroczystego tworzywa z kolorowymi ilustracjami oraz 36 drewnianych elementów z magnesem. Zadaniem dziecka jest ułożenie karty na wieczku pudełka (które jest pokryte białą folią magnetyczną) i ułożenie z odpowiednich klocków, wskazanego na karcie kształtu przypominającego przedmiot, zwierzę lub budowlę. Zadania na kartach z zieloną obwódką są łatwiejsze, gdyż wskazują jakie klocki dziecko musi posiadać, by ułożyć zadany kształt. Zadania na kartach z czerwoną obwódką nie mają wskazanych elementów składowych i dziecko samo musi wybrać klocki, z których utworzy wymagany kształt. Pomoc rozwija spostrzegawczość, umiejętność rozpoznawania figur geometrycznych, kojarzenia kształtu i obrysu, odczytywania i porównywania obrazków. Zestaw umieszczony w drewnianym pudełku.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• wym. karty 34 x 23,5 x 6 cm</li> </ul>	szt	2,00		
Piramida matematyczna M1	Gra	<p>Służy do poznawania podstaw techniki rachunkowej, utrwalenia pojęcia liczby i dodawania. Rozwiązywanie zadań jest propozycją aktywnej nauki, opartej na kształceniu zdolności formułowania wniosków i samodzielnym dochodzeniu do wyniku działań. Dzięki prawidłowemu rozwiązaniu 45 zadań uda się dzieciom stworzyć piramidę. W</p>	szt	10,00		





		zestawie znajduje się 36 trójkątów.				
Piramida matematyczna M2	Gra	Służy do poznawania podstaw techniki rachunkowej, utrwalenia pojęcia liczby i mnożenia. Rozwiązywanie zadań nie służy pamięciowemu opanowaniu umiejętności mnożenia. Jest raczej propozycją aktywnej nauki, opartej na kształceniu zdolności formułowania wniosków i samodzielnym dochodzeniu do wyniku działania. Piramida powstaje po rozwiązaniu 63 zadań. W zestawie znajduje się 49 trójkątów.	szt	10,00		
Odejmowanie	Puzzle	3-elementowe puzzle, które zachęcają do przeliczania zbiorów przedmiotów lub wykonywania działań odejmowania w zakresie 10. • 12 puzzli o wym. 16,5 x 8 cm	szt	5,00		
Dodawanie	Puzzle	3-elementowe puzzle, które zachęcają do przeliczania zbiorów przedmiotów lub wykonywania działań dodawania w zakresie 10. • 12 puzzli o wym. 16,5 x 8 cm	szt	5,00		
Dywanik do samodzielnej pracy ucznia	Mata edukacyjna	Prostokątny kawałek wykładziny, przy którym uczeń w dowolnej dla siebie pozycji, bez ograniczeń ławki i krzeselka, poznaje, uczy się, liczy na konkretnych przestrzennych przykładach i pomocach, bez zapisywania i papierowej edukacji, dbając jednocześnie o ład i porządek. • 1 szt., • wym. 30 x 40 cm	szt	8,00		

### Pomoce dydaktyczne - muzyczne do realizacji zajęć w Szkole Podstawowej w Niesułkowie

Bum Bum Rurki / Boomwhackers Zestaw Pełny 2, 5 1 kpl oktawy	Zestaw muzyczny/instrumenty	Boom Whackers = tonowo nastrojone tuby ze specjalnego tworzywa sztucznego Dzieci uderzają kolorowymi rurami w przedmioty, własne ciało lub w podłogę. W zależności od materiału, w jaki się uderza, zmienia się barwa dźwięku, dźwięk sam w sobie pozostaje jednak taki sam. Bez żadnych trudnych ćwiczeń można przyswoić sobie bardziej zaawansowane techniki uderzania.	szt	1,00		
Bum Bum Rurki / Boomwhackers Zestaw Diatoniczny 1 kpl + Śpiewnik nr 1	Zestaw muzyczny/instrumenty	tub, c1, d1, e1, f1, g1, a1, h1, c2 Boom Whackers = tonowo nastrojone tuby ze specjalnego tworzywa sztucznego Dzieci uderzają kolorowymi rurami w przedmioty, własne ciało lub w podłogę. W zależności od materiału,	szt	1,00		



		w jaki się uderza, zmienia się barwa dźwięku, dźwięk sam w sobie pozostaje jednak taki sam. Bez żadnych trudnych ćwiczeń można przyswoić sobie bardziej zaawansowane techniki uderzania. Rury o tym samym kolorze, mają również taką samą wysokość tonu. Dzieci stwierdzają, że krótkie rury wydobywają wyższe, a dłuższe rury niższe dźwięki.				
Bum Bum Rurki / Boomwhackers Zestaw Chromatyczny	Zestaw muzyczny/instrumenty	Boom Whackers = tonowo nastrojone tuby ze specjalnego tworzywa sztucznego Dzieci uderzają kolorowymi rurami w przedmioty, własne ciało lub w podłogę. W zależności od materiału, w jaki się uderza, zmienia się barwa dźwięku, dźwięk sam w sobie pozostaje jednak taki sam. Bez żadnych trudnych ćwiczeń można przyswoić sobie bardziej zaawansowane techniki uderzania.	szt	1,00		
Bum Bum Rurki / Boomwhackers Zatyczki Octavator	Zestaw muzyczny/instrumenty	Boom Whackers = tonowo nastrojone tuby ze specjalnego tworzywa sztucznego Dzieci uderzają kolorowymi rurami w przedmioty, własne ciało lub w podłogę. W zależności od materiału, w jaki się uderza, zmienia się barwa dźwięku, dźwięk sam w sobie pozostaje jednak taki sam. Bez żadnych trudnych ćwiczeń można przyswoić sobie bardziej zaawansowane techniki uderzania.	szt	1,00		
Hand Chimes Set of 15	Zestaw muzyczny/instrumenty	Dzwonki ręczne, amerykańskie	szt	1,00		
Hand Chimes Set of 10	Zestaw muzyczny/instrumenty	Dzwonki ręczne, amerykańskie	szt	1,00		
Hand Chimes Set of 12	Zestaw muzyczny/instrumenty	Dzwonki ręczne, amerykańskie	szt	1,00		
Obudowa dydaktyczna - nuty	Książka	Książka z nutami	szt	1,00		